



RASSEGNA STAMPA

Unidata Gold sponsor Maker Faire 2024

9-25 Ottobre 2024

INDICE

UNIDATA

09/10/2024 online-news.it 13:10	5
Dal 25 al 27 ottobre 2024 torna 'Maker Faire Rome - The European Edition' al Gazometro Ostiense	
09/10/2024 TusciaTimes.eu 13:10	15
'Maker Faire Rome - The European Edition' : torna dal 25 al 27 ottobre 2024 al Gazometro Ostiense	
09/10/2024 bizdigital.it 16:10	25
Dal 25 al 27 ottobre 2024 Maker Faire Rome al Gazometro	
10/10/2024 Paeseroma.it 00:10	34
Maker Faire Rome 2024: Un'Immersione nell'Innovazione e nella Creatività	
15/10/2024 mediakey.it 00:10	36
UNIDATA GOLD PARTNER DELLA MAKER FAIRE ROME 2024: LA CONNETTIVITÀ COME MOTORE DELL'INNOVAZIONE	
15/10/2024 it.marketscreener.com 00:10	37
Unidata S p A : Gold Partner della XII edizione della Maker Faire	
15/10/2024 altadefinizione.hdblog.it 11:10	39
Unidata è Gold Partner della Maker Faire Rome: fornirà connettività veloce e stabile	
15/10/2024 TecnologiaNews 11:10	41
Unidata è Gold Partner della Maker Faire Rome: fornirà connettività veloce e stabile	
15/10/2024 daily.movingwords.it 12:10	42
Unidata è Gold Partner della Maker Faire Rome: fornirà connettività veloce e stabile	
15/10/2024 lamescolanza.com 17:10	43
Unidata conferma il suo impegno come Gold Sponsor della Maker Faire Rome	
16/10/2024 zeroventiquattro.it 02:10	44
Unidata gold partner della Maker Faire Rome 2024	
17/10/2024 italia-informa.com 00:10	45
Unidata gold partner della "Maker Faire Rome" 2024: la connettività come motore dell'innovazione	

17/10/2024 rassegnabusiness.news 13:10	46
Unidata è gold partner della Maker Faire Rome 2024: la connettività come motore dell'innovazione	
21/10/2024 Repubblica.it 00:10	47
Torna Maker Faire Rome: oltre 350 stand espositivi dall'IA alla robotica	
23/10/2024 La Repubblica - Roma	54
Maker Faire ritorna al Gazometro Ostiense	
24/10/2024 altadefinizione.hdblog.it 15:10	56
Maker Faire Rome 2024: Innovazione, Creatività e Scoperta dal 25 al 27 Ottobre	
25/10/2024 lamescolanza.com 09:10	60
Eni, torna Maker Faire Rome: un viaggio tra energia e tecnologia per il futuro sostenibile	

UNIDATA

17 articoli

Dal 25 al 27 ottobre 2024 torna 'Maker Faire Rome - The European Edition' al Gazometro Ostiense

LINK: <https://online-news.it/dal-25-al-27-ottobre-2024-torna-maker-faire-rome-the-european-edition-al-gazometro-ostiense/>



Dal 25 al 27 ottobre 2024 torna 'Maker Faire Rome - The European Edition' al Gazometro Ostiense. By Di Online News - 9 Ottobre 2024. Rome, 8th October 2021 - Maker Faire Rome. The European Edition, 9th Edition. Gasometro. The mission of the event - organized by Innova Camera, a special agency of the Rome Chamber of Commerce, is to place the city of Rome at the centre of the debate on innovation, by spreading the digital culture, and developing the individual and collective entrepreneurship that is so integral to the Maker movement's genetic makeup. Maker Faire Rome combines science, science fiction, technology, entertainment and business to create something totally new. The opening of the fair >< Roma, 8 ottobre 2021 - Maker Faire Rome - The European Edition, IX Edizione. Gasometro. L'evento, organizzato dalla Camera di Commercio di Roma, attraverso Innova

Camera, punta a mettere la città di Roma al centro del dibattito sull'innovazione. È un evento che unisce scienza, fantascienza, tecnologia, divertimento e business dando vita a qualcosa di completamente nuovo. È anche una fiera, in cui business, istruzione e commercio destinato al consumo si mescolano e creano qualcosa di completamente nuovo. L'apertura della fiera. Un'edizione molto ricca con tante novità divise in tre grandi aree tematiche: Innovazione, Creatività e Scoperta. Oltre 350 gli stand espositivi presenti Tagliavanti (Presidente Camera Commercio Roma): 'Maker Faire è testimonianza di come la creatività e la forza delle idee possano generare modelli innovativi grazie alla contaminazione e divulgazione di progetti brillanti. Siamo una piattaforma consolidata in grado di coinvolgere imprese, scuole e appassionati in percorsi di

co-progettazione, apprendimento, formazione e matchmaking'. Mocci (Presidente Innova Camera): 'Torna, grazie alla Camera di Commercio di Roma, l'evento europeo dedicato all'innovazione tecnologica che, quest'anno, punterà ancora più decisamente sulla diffusione della cultura dell'Open Innovation'. ROMA - Un'edizione ricca di nuovi contenuti e sorprendenti novità in uno dei luoghi più adatti a ospitare una manifestazione che ha fatto dell'innovazione il suo tratto distintivo: 'Maker Faire Rome - The European Edition' (<https://makerfairerome.eu>), l'evento promosso e organizzato dalla Camera di Commercio di Roma, torna dal 25 al 27 ottobre, negli spazi del Gazometro Ostiense, con oltre 350 stand espositivi. Aree tematiche e settori principali LORENZO TAGLIAVANTI CAMERA DI COMMERCIO DI ROMA

Rome, October 2018 - Maker Faire Rome - The European Edition 4.0. Maker Faire Rome is the European edition of Maker Faire. It's organized by InnoVaCamera, a Special Agency of the Rome Chamber of Commerce, whose mission is to place the city of Rome at the centre of the debate on innovation, by spreading the digital culture, and developing the individual and collective entrepreneurship that is so integral to the Maker movement's genetic makeup. Maker Faire Rome combines science, science fiction, technology, entertainment and business to create something totally new. ***PHOTOS FREE OF CHARGE*** Roma, ottobre 2018 - Maker Faire Rome - The European Edition 4.0. Organizzato dalla Camera di Commercio di Roma, attraverso la sua Azienda speciale InnoVa Camera, Maker Faire Rome punta a mettere la città di Roma al centro del dibattito sull'innovazione. È un evento che unisce scienza, fantascienza, tecnologia, divertimento e business dando vita a qualcosa di completamente nuovo. È anche una fiera, in cui business, istruzione e commercio destinato al consumo si mescolano e creano qualcosa di completamente nuovo.

UTILIZZO DELLE IMMAGINI GRATUITO La manifestazione, quest'anno, propone ai visitatori tre grandi aree tematiche: Innovazione, Creatività e Scoperta. All'interno di queste aree, trasversalmente, sarà possibile ammirare e 'toccare con mano' centinaia di progetti che spaziano dalla manifattura digitale all'Internet of Things, dalla robotica all'intelligenza artificiale, dall'economia circolare all'agritech, passando per i big data e il digital manufacturing, fino alle ultime scoperte nel campo sanitario, del metaverso e della realtà aumentata. La manifestazione avrà anche un'area Learn (3 stage per talk e performance e 12 aule per conferenze) con tante proposte di attività didattiche, lezioni e laboratori: i contenuti sono tanti, nuovi e pronti a sorprendere. Anche l'edizione 2024 avrà un canale Main, sempre live, dal quale verranno raccontate tante storie d'innovazione. Una novità importante: quest'anno, oltre all'area del Gazometro, la kermesse si svilupperà anche negli spazi dell'ISA (Istituto Superiore Antincendi). Una collaborazione preziosa, della quale gli organizzatori ringraziano sia l'intero Corpo nazionale dei Vigili

del Fuoco che l'ISA, e che permette a Maker Faire Rome di diventare ancora più grande e attrattiva. Come partecipare Per partecipare è necessario acquistare - in base alle proprie esigenze ed esclusivamente on line - le varie tipologie di biglietti per l'ingresso: un'operazione semplice che va fatta direttamente dal sito ufficiale della manifestazione: www.makerfairerome.eu e www.makerfairerome.eu. La Camera di Commercio di Roma 'Maker Faire Rome - spiega Lorenzo Tagliavanti, Presidente della Camera di Commercio di Roma - è testimonianza di come la creatività e la forza delle idee possano generare modelli innovativi grazie alla contaminazione e divulgazione di singole iniziative e progetti brillanti. Siamo una piattaforma consolidata in grado di coinvolgere imprese, scuole e appassionati in percorsi di progettazione, apprendimento, formazione e matchmaking. La Camera di Commercio di Roma - conclude Tagliavanti - agevola costantemente questo processo avvalendosi anche del prezioso impegno di tutti i partner che hanno condiviso con noi questo tipo di lavoro'. 'Torna al Gazometro Ostiense, nel cuore della Capitale, Maker

Faire Rome - afferma Luciano Mocci, Presidente di Innova Camera, Azienda speciale della Camera di Commercio di Roma - l'evento europeo più importante dedicato all'innovazione tecnologica, raccontata in modo semplice e informale e che quest'anno punterà, ancora più decisamente, sulla diffusione della cultura dell'Open Innovation consentendo al sistema produttivo di attingere a idee, soluzioni, strumenti e competenze tecnologiche che arrivano dall'esterno e dal basso, attraverso una connessione virtuosa tra innovatori, creativi, startup, aziende, studenti, università e istituti di ricerca'. Eni Eni si conferma, per l'undicesimo anno consecutivo, main partner di 'Maker Faire Rome - The European Edition'. Una collaborazione che quest'anno si consolida ulteriormente con la decisione di tornare negli spazi Eni del Gazometro Ostiense, sito di grande valore storico e industriale che grazie all'importante opera di riqualifica e bonifica, si sta trasformando nel più grande polo dell'innovazione della capitale. Un luogo dove si incontrano persone, idee e innovazione anche grazie alla presenza di Joule (la scuola di Eni per l'impresa)

e ROAD (Rome Advanced District). Quest'anno, in occasione della Maker Faire, Eni racconterà le proprie soluzioni, di prodotti e servizi, messe in campo dalle proprie società: Enilive, Plenitude e Versalis. Il visitatore potrà accedere in un 'energy playground' che occuperà tutta la superficie del Gazometro G2 e, attraverso il gioco e il divertimento, i visitatori avranno l'opportunità di entrare in contatto con le diverse energie di Eni e approfondire anche il loro legame con lo sport, filo conduttore del racconto. È previsto, inoltre, un ricco palinsesto di attività, che include visite guidate all'interno dell'Eni2050Lab, tecnopolo e spazio espositivo dei progetti e delle tecnologie R&D della società, oltre a conferenze e workshop su diversi temi con la partecipazione di rappresentanti Eni. Robotica e Intelligenza Artificiale La robotica è tra le tecnologie più affascinanti in assoluto. Se solo fino a qualche anno fa questa disciplina era considerata pura fantascienza, oggi è più reale che mai e Maker Faire Rome è l'occasione per conoscere e toccare con mano i sempre crescenti progressi in questo settore. Un'area che si avvale della collaborazione dell'Istituto di Robotica e Macchine

Intelligenti (I-RIM) presieduto da Antonio Bicchi e il Laboratorio nazionale di Intelligenza Artificiale del Cini (Consorzio Interuniversitario Nazionale per l'Informatica) e presenta progetti proposti da singoli maker, atenei, spin-off universitari e Istituti di ricerca. L'IA negli ultimi anni ha occupato uno spazio significativo in quanto rappresentativa di una tra le principali innovazioni scientifiche promosse nella manifestazione, ma anche perché, grazie alla possibilità di usare computer sempre più potenti e strumenti disponibili in rete, è arrivata alla portata dei maker per la realizzazione delle loro creazioni. In parallelo e in sinergia con Maker Faire Rome si svolgerà dal 25 al 27 ottobre, sempre al Gazometro Ostiense, I-RIM 3D 2024, la sesta edizione dell'evento I-RIM 3D, organizzato dall'Istituto di Robotica e Macchine Intelligenti. L'evento è un'importante opportunità per accademici, ricercatori, professionisti e aziende, per presentare i progressi della ricerca scientifica e tecnologica nel campo della robotica e delle macchine intelligenti e illustrare le sfide presenti e future, con attenzione alle prospettive e alle opportunità nazionali

e internazionali. Le attività di I-RIM 3D 2024 saranno aperte da tre keynote speaker di rilievo internazionale che forniranno una panoramica sugli avanzamenti scientifici e tecnologici nell'ambito della robotica integrata con l'intelligenza artificiale, la robotica umanoide, la robotica per assistenza e riabilitazione: Yasuhisa Hirata, Professore presso il Dipartimento di Robotica alla Tohoku University (in Giappone); Tamin Asfour, Professore presso l'Institute for Anthropomatics and Robotics Karlsruhe Institute of Technology (in Germania) e Hermano Igo Krebs, Principal Research Scientist presso il Massachusetts Institute of Technology (Usa). In sinergia con Maker Faire Rome si svolgeranno, poi, due tavole rotonde dedicate a due temi di grande attenzione nella società contemporanea: 1) 'I giovani talenti della robotica', ovvero un approfondimento sulle carriere e le prospettive dei giovani appassionati di robotica attraverso il racconto delle esperienze di giovani ricercatori e imprenditori brillanti; 2) 'Robotics and Society 5.0.', un confronto tra esperti provenienti dal mondo accademico, industriale, sociale ed economico sul ruolo della robotica e

dell'intelligenza artificiale nella società del futuro. I-RIM 3D 2024 insieme al Maker Faire Rome ospita anche la terza edizione della competizione RoboPitch: una Pitch battle tra startup di robotica provenienti da tutta Italia che hanno passato la selezione della fase tenutasi presso la fiera BI-MU di Milano. Infine, dopo due giorni di preparazione e allenamento, domenica 27 ottobre si terranno le competizioni di robotica che vedranno affrontarsi robot quadrupedi nella gara intitolata 'Robotic Dog Race' e robot antropomorfi nella sfida dedicata a 'Robotics in Agriculture'. Il Laboratorio Artificial Intelligence and Intelligent Systems (AIIS) del Consorzio Interuniversitario Nazionale per l'Informatica (CINI) è alla sua quarta partecipazione a Maker Faire Rome. All'interno di questa cornice, il LAB CINI-AIIS ha sempre proposto iniziative dedicate a realtà industriali di piccole/medie dimensioni, che sviluppano tecnologia e soluzioni nell'ambito dell'Intelligenza Artificiale, con spazi espositivi volti a dare visibilità a progetti e realizzazioni ad alto contenuto tecnologico. Quest'anno il Laboratorio ospiterà otto espositori specializzati in Machine Learning, Natural Language

Processing e Computer Vision con applicazioni in diversi settori: AI per i Beni Culturali, AI per il Turismo, AI per la Medicina, AI per l'Agrifood, AI per Cybersecurity e AI per l'Industria. A MFR 2024 ci sarà, poi, la Robot Arena Challenge, un progetto che nasce dall'idea di dare uno scopo davvero accattivante agli studenti. A qualunque età saranno più stimolati a imparare modellazione e stampa 3D, programmazione ed elettronica se l'obiettivo finale è la costruzione di un vero robot da combattimento. Le sfide nell'arena fanno parte del percorso didattico, perché formazione e intrattenimento sono le due colonne su cui poggia la Robot Arena Challenge (RAC). STMicroelectronics, leader globale nei semiconduttori con clienti in tutti i settori applicativi dell'elettronica, torna per la nona volta a Maker Faire Rome (Area N - B.05 e B.06) e offrirà ai visitatori l'opportunità di accostarsi all'elettronica sia mostrando alcune applicazioni che guardano al futuro, come quelle su intelligenza artificiale e guida autonoma, sia mettendo a disposizione strumenti e conoscenze per sviluppare prototipi di progetti elettronici. Come nelle edizioni precedenti, sullo

stand ci saranno workshop dedicati a studenti, appassionati e professionisti e i responsabili del talent acquisition per spiegare le professionalità e le internship su cui STMicroelectronics punta per i prossimi mesi e anni. Due gli ecosistemi di sviluppo che saranno presenti e oggetto di workshop dedicati: STM32 Open Development Environment (STM32ODE), l'ecosistema che permette di sviluppare prototipi di dispositivi innovativi e applicazioni per il mondo dell'Internet of Things (IoT) sia consumer sia industriale e AutoDevKit, ecosistema di sviluppo integrato per realizzare rapidamente prototipi di applicazioni destinate al settore della mobilità. Maker Faire Rome 2024 è pronta, poi, a stupire il pubblico con una straordinaria esposizione di ingegno e innovazione tecnologica, grazie agli Elettronici Entusiasti. Questo collettivo di creatori appassionati, attraverso i loro canali YouTube e la loro competenza tecnica, ha saputo catturare l'attenzione di centinaia di migliaia di follower. La loro missione? Risvegliare l'interesse per l'elettronica, il making e la cultura del fai-da-te in Italia e oltre. Con oltre un decennio di esperienza e una passione contagiosa, si dedicano alla

condivisione di conoscenze, ispirando le nuove generazioni di maker. Chi sono gli Elettronici Entusiasti? Dietro questo gruppo si cela una miscela eterogenea di ingegneri, tecnici ed esperti di vario tipo, tutti accomunati dal desiderio di esplorare nuove frontiere tecnologiche e condividere le loro scoperte. Ogni membro porta con sé un background tecnico specifico e una notevole abilità comunicativa, trasmettendo non solo competenze tecniche ma anche un profondo amore per il processo creativo. Attraverso video tutorial, riparazioni e progetti innovativi, rendono accessibili a tutti concetti complessi. Durante la Maker Faire Rome, saranno presenti per condividere le loro esperienze con dimostrazioni pratiche e discussioni volte a trasmettere l'entusiasmo per questi campi. Che si tratti di analisi, riparazione, modifica o invenzione, il loro obiettivo è far crescere questa vibrante comunità di 'geek' appassionati, dove supporto e condivisione sono alla base del successo. Durante la Maker Faire, all'interno dello stand della Direzione Centrale Ricerca Inail, verrà mostrato per la prima volta FloatEVO, dispositivo nato da Rehab Technologies IIT - Inail, il laboratorio congiunto frutto

della collaborazione tra Istituto Italiano di Tecnologia e Inail. Questo dispositivo è l'evoluzione della versione precedente FLOAT, co-sviluppato con il Centro di Riabilitazione Motoria Inail di Volterra. FloatEVO è un dispositivo medico robotico indossabile per arto superiore, che grazie all'innovativo sistema di ribaltamento, può essere usato per la riabilitazione del braccio sinistro e destro. FloatEVO è stato progettato per promuovere ed accelerare il recupero motorio e funzionale del complesso articolare di spalla e del gomito non solo in seguito a lesioni ortopediche post-traumatiche o post-chirurgiche, ma anche a seguito di lesioni neurologiche da trauma. Allo stesso stand sarà presente Twin, un esoscheletro robotico per gli arti inferiori con applicazioni in medicina e nelle terapie di riabilitazione. Questo dispositivo fornisce energia sufficiente per consentire a persone con ridotte o addirittura assenti capacità motorie degli arti inferiori di mantenere la posizione eretta, camminare con l'ausilio di stampelle o deambulatori, alzarsi e sedersi. È stato progettato e costruito da Rehab Technologies IIT - Inail, in particolare è stato co-sviluppato con il Centro

Protesi Inail di Budrio. IIT Softbots Lo stand espone le più recenti innovazioni robotiche e protesiche sviluppate dall'unità Soft Robotics for Human Cooperation and Rehabilitation dell'IIT di Genova in collaborazione con il Centro 'E. Piaggio' dell'Università di Pisa. AlterEgo è un robot umanoide telecomandato dotato di mani robotiche per interagire con l'ambiente, per l'assistenza remota in situazioni pericolose, controllato tramite visori e sensori indossabili. SoftHand Pro è una protesi flessibile con 19 articolazioni che si adatta intuitivamente agli oggetti, offrendo un controllo semplice e preciso. SoftFoot Pro è, invece, un innovativo piede artificiale ispirato alla struttura umana, progettato per adattarsi a superfici irregolari e garantire stabilità e comfort nell'quotidiano. Biostampa microfluidica di tessuti umani La biostampa 3D rappresenta una delle tecnologie più promettenti nel campo della medicina rigenerativa e per lo studio di condizioni patologiche. L'unità Nanotechnologies for neurosciences del Center for Life Nano and Neuroscience IIT di Roma porterà una dimostrazione delle tecnologie di biostampa 3D, in grado di riprodurre, fedelmente,

specifici tessuti umani. I visitatori di tutte le età potranno assistere alla stampa in 3D di cellule, interagendo con oggetti stampati al momento. L'esperienza sarà unica e interattiva, permettendo ai visitatori più piccoli di giocare e imparare a maneggiare biomateriali. Inoltre, grazie alle tecnologie per la realtà virtuale aumentata dell'unità Neuroscience and society del Center for Life Nano- and Neuroscience IIT di Roma, visitatori e visitatrici avranno l'opportunità di sperimentare come l'adozione di un corpo virtuale differente possa influenzare percezioni e comportamenti. Attraverso distinte esperienze di realtà virtuale, ci si potrà immergere in tre scenari: vestire i panni di una famosa leader mondiale per tenere un discorso davanti a un pubblico virtuale, giocare a un gioco di dadi online contro un'altra persona mentre il proprio corpo virtuale svanisce, e sentire tocchi virtuali su un corpo di un genere diverso dal proprio. Ringhio Ringhio (Robot for Inspection and Navigation to Generate Heritage and Infrastructure Observations) è un prototipo dell'Industrial Robotics Facility dell'IIT di Genova e il Center for

Cultural Heritage Technology IIT di Venezia, insieme all'Università Politecnica delle Marche e all'Università degli Studi di Macerata. Si tratta dell'evoluzione in un progetto inizialmente ideato per il monitoraggio del Ponte San Giorgio di Genova, in collaborazione con Camozzi Automation, SDA Engineering e Ubisive srl. Ringhio è un robot sia autonomo che teleoperato, dotato di 4 ruote motrici, capace di raggiungere una velocità di 10 km/h. Pesa 40 chili ed è equipaggiato con telecamere ad alta risoluzione stabilizzate. E' progettato per ispezionare autonomamente strutture moderne, come ponti e gallerie, oltre a essere utile nella conservazione di siti archeologici. Oltre a verificare l'integrità delle strutture per garantire sicurezza e preservazione, il robot è in grado di creare un database che monitora e prevede l'evoluzione di eventuali danni, consentendo una pianificazione ottimale degli interventi di manutenzione nel tempo. Agrifood Anche quest'anno l'area della manifestazione dedicata all'Agrifood presenta un panorama di innovazioni applicabili alle imprese, alle filiere agricole e ai sistemi locali. Partecipano alle attività di Maker Faire 2024 i più importanti enti

nazionali di ricerca, tra cui l'ENEA (Agenzia nazionale per le nuove tecnologie, l'energia e lo sviluppo economico sostenibile), il CREA (Consiglio per la Ricerca in Agricoltura e l'Analisi dell'Economia Agraria) e il CNR (Consiglio Nazionale per le Ricerche) e il mondo universitario di Roma e del Lazio. Non manca la presenza di imprese private impegnate nel mondo dell'innovazione. Ecco alcune delle innovazioni che saranno presenti a Maker Faire: Switch Food Explorer, la web app di pOsti (startup innovativa nel settore Agrifoodtech) sviluppata nell'ambito del progetto EU Horizon Switch che permette di esplorare oltre 400 alimenti in base ai loro valori nutrizionali e alla sostenibilità ambientale e consente di creare ricette sostenibili. Passaporto Digitale, uno strumento di informazione al consumatore dell'Istituto Poligrafico e Zecca dello Stato, basato sul controllo integrale del ciclo produttivo con il supporto dell'intelligenza artificiale. Terragrid, la soluzione Agritech sviluppata da Terravionics, consente il monitoraggio/alert in tempo reale del vigneto attraverso un modello matematico (Digital Twin) e metodologie di data science con l'obiettivo di fornire uno

strumento di monitoraggio/simulazione e tracciabilità al tecnico/consulente. E-Nose ed E-Tongue, sviluppati dall'Università degli studi di Roma 'Tor Vergata' nell'ambito del progetto curato da Fosan 'Sensorial analysis by e-nose and e-tongue', con i quali i ricercatori di Tor Vergata effettueranno misure dimostrative del profilo sensoriale di alimenti e bevande. Tessellis Alla Maker Faire Rome 2024, la sinergia tra arte e tecnologia sarà assoluta protagonista grazie al progetto Tessellis - Il Cerchio della Vita, ideato dall'artista Angelo Bonello. Questo progetto non solo celebra la creatività, ma esplora come l'innovazione tecnologica e l'espressione artistica possano collaborare per creare nuove prospettive. Angelo Bonello, noto per le sue installazioni spettacolari e il suo approccio innovativo alla Land Art, ha concepito Tessellis come una fusione perfetta tra tecnologia e arte. Situata nel piano -1 del Gazometro G3, l'opera si estende lungo un percorso di 130 metri e coinvolgerà i visitatori in un'esperienza immersiva di luce e suono. Utilizzando le tessere del Tangram, gioco tradizionale cinese, Bonello ha creato una struttura di geometrie in ferro ricoperte

da tubo Led a controllo numerico. Questi tasselli, sincronizzati con una colonna sonora, danno vita a una danza caleidoscopica di colori e forme, trasformando lo spazio industriale in una gigantesca bussola luminosa. L'opera, che si propone di raccontare il delicato equilibrio tra natura e sviluppo tecnologico, si sviluppa come un viaggio visivo attraverso forme astratte che si evolvono in figure animali, simboli di una 'tecnologica arca di Noè'. Attraverso la sua arte, Bonello ci invita a riflettere sulla necessità di una circolarità economica ed energetica per un futuro sostenibile. La nuova era del Made in Italy attraverso la Digital Fabrication A MFR 2024 verrà presentato l'innovativo progetto 'La nuova era del Made in Italy attraverso la Digital Fabrication' che punta a dimostrare come le tecnologie di fabbricazione digitale possano rilanciare il Made in Italy, combinando innovazione, artigianato e sostenibilità. L'esposizione mostrerà prodotti realizzati attraverso queste tecnologie, destinati sia agli ambienti interni che esterni, con la possibilità di essere replicati su larga scala. Un elemento fondamentale del progetto è la sostenibilità, che sarà approfondita non solo nei processi produttivi,

ma anche nella scelta dei materiali. Saranno esposti campioni di materiali realizzati con componenti organiche come sughero e corteccia e pronti alla Stampa 3D, evidenziando l'uso di risorse naturali e rinnovabili nella creazione di oggetti di design. La scelta di questi materiali è orientata a ridurre l'impatto ambientale, mostrando come la fabbricazione digitale possa integrarsi perfettamente con pratiche produttive sostenibili. Inoltre, il progetto dedica una particolare attenzione al tema del riciclo. Verranno presentati oggetti realizzati interamente con plastica riciclata al 100%, dimostrando la possibilità di dare nuova vita a materiali già utilizzati senza compromettere la qualità o l'estetica del prodotto finale. Un'area espositiva sarà, inoltre, riservata a dimostrazioni pratiche del processo di riciclo della plastica, illustrando come questa possa essere trasformata e riutilizzata in modo innovativo. Questa parte del progetto vuole sensibilizzare il pubblico e i maker sull'importanza del ciclo di vita dei materiali e sul loro impatto ambientale, mostrando come le nuove tecnologie possono offrire soluzioni efficaci al problema dello smaltimento dei rifiuti. Videogiochi e gaming I videogiochi non

sono solo un mezzo di intrattenimento, ma anche uno strumento didattico, formativo e terapeutico. Le competenze relative allo sviluppo dei videogiochi sono trasversali, richieste in ambiti professionali diversi dal mero intrattenimento. AIV (Accademia Italiana Videogiochi) porta a Maker Faire Rome 2024 la propria esperienza ventennale nella formazione e nello sviluppo di videogiochi, in un'ampia area divisa in due parti: 1) Area dedicata a formazione, orientamento, divulgazione, con dimostrazioni, talk e workshop su temi inerenti lo sviluppo e l'applicazione di competenze in altri ambiti diversi da quello videoludico, il tutto in silent-disco; 2) Area dedicata all'hands on dei giochi degli studenti (6 titoli previsti), in modo da mostrare al pubblico le competenze professionali ed i risultati del team work. In tutte le aree saranno presenti tecnici in grado di raccontare al pubblico le opportunità della game industry. Dai videogiochi al gaming il passaggio è breve. Maker Camp utilizzerà Minecraft per sensibilizzare i più giovani sulla sostenibilità ambientale, immergendoli in mappe tematiche che t r a s f o r m a n o l'apprendimento in un'avventura creativa. Avremo anche simulatori di

guida che, sia per adulti che per bambini, offriranno un'esperienza sicura e formativa per comprendere le regole della strada. Non mancherà il divertimento con la pista Mario Kart Live, dove grandi e piccoli potranno sfidarsi in emozionanti corse. E per chi desidera un momento speciale con i propri figli, abbiamo predisposto postazioni dove genitori e bambini potranno giocare insieme, rafforzando il legame attraverso esperienze di gioco condivise. Mostra 'The new Green is Black' Durante i giorni di Maker Faire Rome sarà anche possibile visitare (ingresso libero) 'The new Green is Black', la prima mostra collettiva di arte contemporanea sul Biochar presso la sede dell'ISA, Istituto Superiore Antincendi (adiacente il Gazometro, in via del Commercio 13). Al centro del progetto, l'Arte che incontra il Biochar: quest'ultimo altro non è che carbone vegetale ottenuto da riscaldamento ad alte temperature di scarti, biomasse perlopiù certificate, in assenza di ossigeno (pirolisi) e risultante dall'evitamento di combustione e di emissione di CO2 in atmosfera, oltreché prezioso alleato nella cattura e nello stoccaggio della stessa

CO2. La mostra è curata da Velia Littera. Ad aderire al progetto espositivo anche un grande maestro di fama mondiale, Michelangelo Pistoletto, con un 'Terzo Paradiso' realizzato interamente con il Biochar e che sarà collocato nell'area verde esterna dell'ISA. I partner istituzionali Tra i partner istituzionali sarà presente la Regione Lazio che, in collaborazione con la Camera di Commercio di Roma, avrà a disposizione un'area istituzionale di circa 100 mq dedicata all'innovazione e alle opportunità per makers e startup. Lo spazio ospiterà una collettiva di imprese del Lazio selezionate tramite una apposita call con il contributo del PR FESR Lazio 2021-2027. Sarà allestita, inoltre, una area specifica dedicata al FabLab Lazio e agli Spazi Attivi di Lazio Innova, con una vetrina sui migliori progetti nati con la 'Faber School Digital Manufacturing' e durante il programma 'Startupper School Academy'. Una collaborazione, quella con Maker Faire Rome, che si è consolidata nel corso degli anni anche grazie al progetto 'Maker Faire Academy', un programma di interventi qualificati sulla prototipazione digitale e sulle nuove tecnologie rivolto a imprese, startup e team con progetti

d'impresa. Nel corso della manifestazione è in programma una serie di incontri per potenziare e valorizzare l'ecosistema dell'innovazione a livello internazionale. In particolare, un 'Investor Safari', nel corso del quale le imprese avranno l'opportunità di presentare la propria offerta di servizi attraverso l'inserimento in un tour guidato delle aziende regionali dedicato agli investitori internazionali coinvolti in partnership con Agenzia ICE e Innova Camera; uno 'Speed Pitching' con buyer internazionali; e infine un workshop 'Cross-Generational Entrepreneurship' per promuovere la collaborazione tra imprenditori esperti e giovani talenti. Maker Faire Rome può contare sul sostegno di Roma Capitale che, attraverso la Casa delle Tecnologie Emergenti di Roma (CTE Roma), presenterà al grande pubblico uno stand interattivo progettato per sensibilizzare e coinvolgere cittadini e imprese nella transizione verso un futuro più sostenibile. E quest'anno farà il suo debutto a MFR2024, la Fondazione Rome Technopole che presenterà una selezione di progetti per affrontare le sfide della

transizione energetica, della digitalizzazione e della salute bio-farmaceutica. I contest di quest'anno Maker Faire Rome non è solo un punto di arrivo per i tanti maker che espongono i propri progetti, ma un punto di partenza verso un futuro migliore. L'edizione 2024 prevede due contest finalizzati a valorizzare i migliori progetti, per garantire visibilità e lo sviluppo delle diverse iniziative presentate: un riconoscimento pubblico e tangibile al valore della creatività esposta durante la manifestazione. Il contest 'Make it Circular' premia le migliori idee in linea con i principi della Carta del Consumo Circolare e che ne favoriscano la sua diffusione e il coinvolgimento di diversi attori nella sua implementazione. Il contest - realizzato da Innova Camera e dalle Associazioni dei consumatori del Consiglio Nazionale Consumatori e Utenti (CNCU) - richiede che i progetti mirino a far conoscere gli impatti ambientali dei prodotti e dei processi industriali che li generano, promuovano la conoscenza dei concetti di 'circularità' e di 'impronta ambientale' dei prodotti/servizi; superino l'approccio 'usa e getta', nel consumo e nella produzione, promuovendo valori di durabilità,

condivisione, riparazione, riuso e riutilizzo dei prodotti e delle risorse materiali. In palio ci sono 3mila euro per l'idea migliore e tre premi da mille euro per altrettante menzioni speciali. L'altro contest si chiama 'STEAM in Minecraft' ed è organizzato da Maker Faire Rome e Maker Camp in collaborazione con ANP (Associazione nazionale dirigenti pubblici e alte professionalità della scuola) e con il patrocinio di ASviS. Un contest rivolto agli studenti italiani che ispira a una riflessione approfondita sull'attualissimo tema della transizione ecologica. Abbraccia temi cruciali come l'energia sostenibile, l'economia circolare, la gestione delle risorse naturali e il riciclo innovativo. Un'iniziativa, gratuita, rivolta alle classi delle scuole primarie (limitatamente alle quarte e quinte) e secondarie di primo e secondo grado, degli istituti pubblici e paritari italiani che mira a sensibilizzare i giovani sull'importanza della transizione ecologica, della consapevolezza ambientale e della cittadinanza attiva, incoraggiandoli a concepire soluzioni sostenibili per tutti noi. La partecipazione al contest è stata entusiastica e molto elevata con oltre 350 candidature. La premiazione si svolgerà il prossimo 12 novembre nel

Tempio di Vibia Sabina e Adriano, sede della Camera di Commercio di Roma. Venerdì 25 ottobre, poi, sul palco di Maker Faire Rome si svolgerà la premiazione di Top of the PID 2024, iniziativa di Unioncamere che nasce nell'ambito dei servizi offerti alle imprese dai PID - Punti Impresa Digitale delle Camere di commercio per promuovere la diffusione della cultura e della pratica digitale nelle Micro, Piccole e Medie Imprese (MPMI). L'obiettivo dell'edizione di quest'anno è stato quello di individuare e dare visibilità a progetti innovativi nell'ambito della doppia transizione e del nuovo paradigma 'Transizione 5.0'. Saranno premiate le iniziative e i progetti presentati da singole imprese o da raggruppamenti di imprese rispetto ai seguenti ambiti di intervento: Sostenibilità, Manifattura Intelligente e Avanzata, Servizi e Commercio, Turismo, Cultura e creatività, Nuovi modelli di business 5.0, Artificial Intelligence per la Digital Trasformation ed Education. Organizzazione e partner La Maker Faire Rome, giunta alla sua dodicesima edizione, è promossa e organizzata dalla Camera di Commercio di Roma, attraverso la sua Azienda speciale Innova Camera ed è curata nei contenuti da Alessandro

Ranellucci affiancato da un qualificato team di responsabili di area. MFR2024 ha il sostegno di Roma Capitale e il patrocinio dell'Ambasciata degli Stati Uniti in Italia e si avvale della partnership di Inail, InfoCamere, Dintec - Unioncamere, Pid, Rome Technopole, Fondazione Leonardo, CNA e Camera di Commercio di Agrigento. I tanti sponsor, nazionali e internazionali, rendono fattibile la realizzazione e moltiplicano l'offerta di contenuti fruibili. Tra questi Eni (main partner), Arduino, DigiKey, Maire, STMicroelectronics, Terna, **Unidata** (gold partner). La Maker Faire Rome conta, poi, sul prezioso supporto di media partner quali la RAI (main media partner che racconterà la Fiera attraverso tutti i mezzi del Servizio Pubblico), Il Messaggero (main media partner press & digital), Ansa e Rinnovabili.it.

'Maker Faire Rome - The European Edition' : torna dal 25 al 27 ottobre 2024 al Gazometro Ostiense

LINK: <https://www.tusciatimes.eu/maker-faire-rome-the-european-edition-torna-dal-25-al-27-ottobre-2024-al-gazometro-ostiense/>



'Maker Faire Rome - The European Edition' : torna dal 25 al 27 ottobre 2024 al Gazometro Ostiense 9 Ottobre 2024 Redazione Attualità Un'edizione molto ricca con tante novità divise in tre grandi aree tematiche: Innovazione, Creatività e Scoperta. Oltre 350 gli stand espositivi presenti Tagliavanti (Presidente Camera Commercio Roma): 'Maker Faire è testimonianza di come la creatività e la forza delle idee possano generare modelli innovativi grazie alla contaminazione e divulgazione di progetti brillanti. Siamo una piattaforma consolidata in grado di coinvolgere imprese, scuole e appassionati in percorsi di co-progettazione, apprendimento, formazione e matchmaking'. Mocci (Presidente Innova Camera): 'Torna, grazie alla Camera di Commercio di Roma, l'evento europeo dedicato all'innovazione tecnologica

che, quest'anno, punterà ancora più decisamente sulla diffusione della cultura dell'Open Innovation'. LORENZO TAGLIAVANTI CAMERA DI COMMERCIO DI ROMA ROMA - Un'edizione ricca di nuovi contenuti e sorprendenti novità in uno dei luoghi più adatti a ospitare una manifestazione che ha fatto dell'innovazione il suo tratto distintivo: 'Maker Faire Rome - The European Edition' (<https://makerfairerome.eu>), l'evento promosso e organizzato dalla Camera di Commercio di Roma, torna dal 25 al 27 ottobre, negli spazi del Gazometro Ostiense, con oltre 350 stand espositivi. Aree tematiche e settori principali La manifestazione, quest'anno, propone ai visitatori tre grandi aree tematiche: Innovazione, Creatività e Scoperta. All'interno di queste aree, trasversalmente, sarà possibile ammirare e 'toccare con mano'

centinaia di progetti che spaziano dalla manifattura digitale all'Internet of Things, dalla robotica all'intelligenza artificiale, dall'economia circolare all'agritech, passando per i big data e il digital manufacturing, fino alle ultime scoperte nel campo sanitario, del metaverso e della realtà aumentata. La manifestazione avrà anche un'area Learn (3 stage per talk e performance e 12 aule per conferenze) con tante proposte di attività didattiche, lezioni e laboratori: i contenuti sono tanti, nuovi e pronti a sorprendere. Anche l'edizione 2024 avrà un canale Main, sempre live, dal quale verranno raccontate tante storie d'innovazione. Una novità importante: quest'anno, oltre all'area del Gazometro, la kermesse si svilupperà anche negli spazi dell'ISA (Istituto Superiore Antincendi). Una collaborazione preziosa, della quale gli organizzatori ringraziano sia l'intero

Corpo nazionale dei Vigili del Fuoco che l'ISA, e che permette a Maker Faire Rome di diventare ancora più grande e attrattiva.

Come partecipare Per partecipare è necessario acquistare - in base alle proprie esigenze ed esclusivamente on line - le varie tipologie di biglietti per l'ingresso: un'operazione semplice che va fatta direttamente dal sito ufficiale della manifestazione: www.makefairerome.eu www.makerfairerome.eu. La Camera di Commercio di Roma 'Maker Faire Rome' - spiega Lorenzo Tagliavanti, Presidente della Camera di Commercio di Roma - è testimonianza di come la creatività e la forza delle idee possano generare modelli innovativi grazie alla contaminazione e divulgazione di singole iniziative e progetti brillanti. Siamo una piattaforma consolidata in grado di coinvolgere imprese, scuole e appassionati in percorsi di co-progettazione, apprendimento, formazione e matchmaking. La Camera di Commercio di Roma - conclude Tagliavanti - agevola costantemente questo processo avvalendosi anche del prezioso impegno di tutti i partner che hanno condiviso con noi questo tipo di lavoro'. 'Torna al Gazometro Ostiense, nel

cuore della Capitale, Maker Faire Rome - afferma Luciano Mocci, Presidente di Innova Camera, Azienda speciale della Camera di Commercio di Roma - l'evento europeo più importante dedicato all'innovazione tecnologica, raccontata in modo semplice e informale e che quest'anno punterà, ancora più decisamente, sulla diffusione della cultura dell'Open Innovation consentendo al sistema produttivo di attingere a idee, soluzioni, strumenti e competenze tecnologiche che arrivano dall'esterno e dal basso, attraverso una connessione virtuosa tra innovatori, creativi, startup, aziende, studenti, università e istituti di ricerca'. Eni Eni si conferma, per l'undicesimo anno consecutivo, main partner di 'Maker Faire Rome - The European Edition'. Una collaborazione che quest'anno si consolida ulteriormente con la decisione di tornare negli spazi Eni del Gazometro Ostiense, sito di grande valore storico e industriale che grazie all'importante opera di riqualifica e bonifica, si sta trasformando nel più grande polo dell'innovazione della capitale. Un luogo dove si incontrano persone, idee e innovazione anche grazie alla presenza di Joule (la

scuola di Eni per l'impresa) e ROAD (Rome Advanced District). Quest'anno, in occasione della Maker Faire, Eni racconterà le proprie soluzioni, di prodotti e servizi, messe in campo dalle proprie società: Enilive, Plenitude e Versalis. Il visitatore potrà accedere in un 'energy playground' che occuperà tutta la superficie del Gazometro G2 e, attraverso il gioco e il divertimento, i visitatori avranno l'opportunità di entrare in contatto con le diverse energie di Eni e approfondire anche il loro legame con lo sport, filo conduttore del racconto. È previsto, inoltre, un ricco palinsesto di attività, che include visite guidate all'interno dell'Eni2050Lab, tecnopolo e spazio espositivo dei progetti e delle tecnologie R&D della società, oltre a conferenze e workshop su diversi temi con la partecipazione di rappresentanti Eni. Robotica e Intelligenza Artificiale La robotica è tra le tecnologie più affascinanti in assoluto. Se solo fino a qualche anno fa questa disciplina era considerata pura fantascienza, oggi è più reale che mai e Maker Faire Rome è l'occasione per conoscere e toccare con mano i sempre crescenti progressi in questo settore. Un'area che si avvale della collaborazione dell'Istituto

di Robotica e Macchine Intelligenti (I-RIM) presieduto da Antonio Bicchi e il Laboratorio nazionale di Intelligenza Artificiale del Cini (Consorzio Interuniversitario Nazionale per l'Informatica) e presenta progetti proposti da singoli maker, atenei, spin-off universitari e Istituti di ricerca. L'IA negli ultimi anni ha occupato uno spazio significativo in quanto rappresentativa di una tra le principali innovazioni scientifiche promosse nella manifestazione, ma anche perché, grazie alla possibilità di usare computer sempre più potenti e strumenti disponibili in rete, è arrivata alla portata dei maker per la realizzazione delle loro creazioni. In parallelo e in sinergia con Maker Faire Rome si svolgerà dal 25 al 27 ottobre, sempre al Gazometro Ostiense, I-RIM 3D 2024, la sesta edizione dell'evento I-RIM 3D, organizzato dall'Istituto di Robotica e Macchine Intelligenti. L'evento è un'importante opportunità per accademici, ricercatori, professionisti e aziende, per presentare i progressi della ricerca scientifica e tecnologica nel campo della robotica e delle macchine intelligenti e illustrare le sfide presenti e future, con attenzione alle prospettive e alle opportunità nazionali

e internazionali. Le attività di I-RIM 3D 2024 saranno aperte da tre keynote speaker di rilievo internazionale che forniranno una panoramica sugli avanzamenti scientifici e tecnologici nell'ambito della robotica integrata con l'intelligenza artificiale, la robotica umanoide, la robotica per assistenza e riabilitazione: Yasuhisa Hirata, Professore presso il Dipartimento di Robotica alla Tohoku University (in Giappone); Tamin Asfour, Professore presso l'Institute for Anthropomatics and Robotics Karlsruhe Institute of Technology (in Germania) e Hermano Igo Krebs, Principal Research Scientist presso il Massachusetts Institute of Technology (Usa). In sinergia con Maker Faire Rome si svolgeranno, poi, due tavole rotonde dedicate a due temi di grande attenzione nella società contemporanea: 1) 'I giovani talenti della robotica', ovvero un approfondimento sulle carriere e le prospettive dei giovani appassionati di robotica attraverso il racconto delle esperienze di giovani ricercatori e imprenditori brillanti; 2) 'Robotics and Society 5.0.', un confronto tra esperti provenienti dal mondo accademico, industriale, sociale ed economico sul ruolo della robotica e

dell'intelligenza artificiale nella società del futuro. I-RIM 3D 2024 insieme al Maker Faire Rome ospita anche la terza edizione della competizione RoboPitch: una Pitch battle tra startup di robotica provenienti da tutta Italia che hanno passato la selezione della fase tenutasi presso la fiera BI-MU di Milano. Infine, dopo due giorni di preparazione e allenamento, domenica 27 ottobre si terranno le competizioni di robotica che vedranno affrontarsi robot quadrupedi nella gara intitolata 'Robotic Dog Race' e robot antropomorfi nella sfida dedicata a 'Robotics in Agriculture'. Il Laboratorio Artificial Intelligence and Intelligent Systems (AIIS) del Consorzio Interuniversitario Nazionale per l'Informatica (CINI) è alla sua quarta partecipazione a Maker Faire Rome. All'interno di questa cornice, il LAB CINI-AIIS ha sempre proposto iniziative dedicate a realtà industriali di piccole/medie dimensioni, che sviluppano tecnologia e soluzioni nell'ambito dell'Intelligenza Artificiale, con spazi espositivi volti a dare visibilità a progetti e realizzazioni ad alto contenuto tecnologico. Quest'anno il Laboratorio ospiterà otto espositori specializzati in Machine Learning, Natural Language

Processing e Computer Vision con applicazioni in diversi settori: AI per i Beni Culturali, AI per il Turismo, AI per la Medicina, AI per l'Agrifood, AI per Cybersecurity e AI per l'Industria. A MFR 2024 ci sarà, poi, la Robot Arena Challenge, un progetto che nasce dall'idea di dare uno scopo davvero accattivante agli studenti. A qualunque età saranno più stimolati a imparare modellazione e stampa 3D, programmazione ed elettronica se l'obiettivo finale è la costruzione di un vero robot da combattimento. Le sfide nell'arena fanno parte del percorso didattico, perché formazione e intrattenimento sono le due colonne su cui poggia la Robot Arena Challenge (RAC). STMicroelectronics, leader globale nei semiconduttori con clienti in tutti i settori applicativi dell'elettronica, torna per la nona volta a Maker Faire Rome (Area N - B.05 e B.06) e offrirà ai visitatori l'opportunità di accostarsi all'elettronica sia mostrando alcune applicazioni che guardano al futuro, come quelle su intelligenza artificiale e guida autonoma, sia mettendo a disposizione strumenti e conoscenze per sviluppare prototipi di progetti elettronici. Come nelle edizioni precedenti, sullo

stand ci saranno workshop dedicati a studenti, appassionati e professionisti e i responsabili del talent acquisition per spiegare le professionalità e le internship su cui STMicroelectronics punta per i prossimi mesi e anni. Due gli ecosistemi di sviluppo che saranno presenti e oggetto di workshop dedicati: STM32 Open Development Environment (STM32ODE), l'ecosistema che permette di sviluppare prototipi di dispositivi innovativi e applicazioni per il mondo dell'Internet of Things (IoT) sia consumer sia industriale e AutoDevKit, ecosistema di sviluppo integrato per realizzare rapidamente prototipi di applicazioni destinate al settore della mobilità. Maker Faire Rome 2024 è pronta, poi, a stupire il pubblico con una straordinaria esposizione di ingegno e innovazione tecnologica, grazie agli Elettronici Entusiasti. Questo collettivo di creatori appassionati, attraverso i loro canali YouTube e la loro competenza tecnica, ha saputo catturare l'attenzione di centinaia di migliaia di follower. La loro missione? Risvegliare l'interesse per l'elettronica, il making e la cultura del fai-da-te in Italia e oltre. Con oltre un decennio di esperienza e una passione contagiosa, si dedicano alla

condivisione di conoscenze, ispirando le nuove generazioni di maker. Chi sono gli Elettronici Entusiasti? Dietro questo gruppo si cela una miscela eterogenea di ingegneri, tecnici ed esperti di vario tipo, tutti accomunati dal desiderio di esplorare nuove frontiere tecnologiche e condividere le loro scoperte. Ogni membro porta con sé un background tecnico specifico e una notevole abilità comunicativa, trasmettendo non solo competenze tecniche ma anche un profondo amore per il processo creativo. Attraverso video tutorial, riparazioni e progetti innovativi, rendono accessibili a tutti concetti complessi. Durante la Maker Faire Rome, saranno presenti per condividere le loro esperienze con dimostrazioni pratiche e discussioni volte a trasmettere l'entusiasmo per questi campi. Che si tratti di analisi, riparazione, modifica o invenzione, il loro obiettivo è far crescere questa vibrante comunità di 'geek' appassionati, dove supporto e condivisione sono alla base del successo. Durante la Maker Faire, all'interno dello stand della Direzione Centrale Ricerca Inail, verrà mostrato per la prima volta FloatEVO, dispositivo nato da Rehab Technologies IIT - Inail, il laboratorio

congiunto frutto della collaborazione tra Istituto Italiano di Tecnologia e Inail. Questo dispositivo è l'evoluzione della versione precedente FLOAT, co-sviluppato con il Centro di Riabilitazione Motoria Inail di Volterra. FloatEVO è un dispositivo medico robotico indossabile per arto superiore, che grazie all'innovativo sistema di ribaltamento, può essere usato per la riabilitazione del braccio sinistro e destro. FloatEVO è stato progettato per promuovere ed accelerare il recupero motorio e funzionale del complesso articolare di spalla e del gomito non solo in seguito lesioni ortopediche post-traumatiche o post-chirurgiche, ma anche a seguito di lesioni neurologiche da trauma. Allo stesso stand sarà presente Twin, un esoscheletro robotico per gli arti inferiori con applicazioni in medicina e nelle terapie di riabilitazione. Questo dispositivo fornisce energia sufficiente per consentire a persone con ridotte o addirittura assenti capacità motorie degli arti inferiori di mantenere la posizione eretta, camminare con l'ausilio di stampelle o deambulatori, alzarsi e sedersi. È stato progettato e costruito da Rehab Technologies IIT - Inail, in particolare è stato co-

sviluppato con il Centro Protesi Inail di Budrio. IIT Softbots Lo stand espone le più recenti innovazioni robotiche e protesiche sviluppate dall'unità Soft Robotics for Human Cooperation and Rehabilitation dell'IIT di Genova in collaborazione con il Centro 'E. Piaggio' dell'Università di Pisa. AlterEgo è un robot umanoide telecomandato dotato di mani robotiche per interagire con l'ambiente, per l'assistenza remota in situazioni pericolose, controllato tramite visori e sensori indossabili. SoftHand Pro è una protesi flessibile con 19 articolazioni che si adatta intuitivamente agli oggetti, offrendo un controllo semplice e preciso. SoftFoot Pro è, invece, un innovativo piede artificiale ispirato alla struttura umana, progettato per adattarsi a superfici irregolari e garantire stabilità e comfort nell'quotidiano. Biostampa microfluidica di tessuti umani La biostampa 3D rappresenta una delle tecnologie più promettenti nel campo della medicina rigenerativa e per lo studio di condizioni patologiche. L'unità Nanotechnologies for neurosciences del Center for Life Nano and Neuroscience IIT di Roma porterà una dimostrazione delle

tecnologie di biostampa 3D, in grado di riprodurre, fedelmente, specifici tessuti umani. I visitatori di tutte le età potranno assistere alla stampa in 3D di cellule, interagendo con oggetti stampati al momento. L'esperienza sarà unica e interattiva, permettendo ai visitatori più piccoli di giocare e imparare a maneggiare biomateriali. Inoltre, grazie alle tecnologie per la realtà virtuale aumentata dell'unità Neuroscience and society del Center for Life Nano- and Neuroscience IIT di Roma, visitatori e visitatrici avranno l'opportunità di sperimentare come l'adozione di un corpo virtuale differente possa influenzare percezioni e comportamenti. Attraverso distinte esperienze di realtà virtuale, ci si potrà immergere in tre scenari: vestire i panni di una famosa leader mondiale per tenere un discorso davanti a un pubblico virtuale, giocare a un gioco di dadi online contro un'altra persona mentre il proprio corpo virtuale svanisce, e sentire tocchi virtuali su un corpo di un genere diverso dal proprio. Ringhio Ringhio (Robot for Inspection and Navigation to Generate Heritage and Infrastructures Observations) è un prototipo dell'Industrial

Robotics Facility dell'IIT di Genova e il Center for Cultural Heritage Technology IIT di Venezia, insieme all'Università Politecnica delle Marche e all'Università degli Studi di Macerata. Si tratta dell'evoluzione in un progetto inizialmente ideato per il monitoraggio del Ponte San Giorgio di Genova, in collaborazione con Camozzi Automation, SDA Engineering e Ubisive srl. Ringhio è un robot sia autonomo che teleoperato, dotato di 4 ruote motrici, capace di raggiungere una velocità di 10 km/h. Pesa 40 chili ed è equipaggiato con telecamere ad alta risoluzione stabilizzate. E' progettato per ispezionare autonomamente strutture moderne, come ponti e gallerie, oltre a essere utile nella conservazione di siti archeologici. Oltre a verificare l'integrità delle strutture per garantire sicurezza e preservazione, il robot è in grado di creare un database che monitora e prevede l'evoluzione di eventuali danni, consentendo una pianificazione ottimale degli interventi di manutenzione nel tempo. Agrifood Anche quest'anno l'area della manifestazione dedicata all'Agrifood presenta un panorama di innovazioni applicabili alle imprese, alle filiere agricole e ai sistemi locali. Partecipano alle

attività di Maker Faire 2024 i più importanti enti nazionali di ricerca, tra cui l'ENEA (Agenzia nazionale per le nuove tecnologie, l'energia e lo sviluppo economico sostenibile), il CREA (Consiglio per la Ricerca in Agricoltura e l'Analisi dell'Economia Agraria) e il CNR (Consiglio Nazionale per le Ricerche) e il mondo universitario di Roma e del Lazio. Non manca la presenza di imprese private impegnate nel mondo dell'innovazione. Ecco alcune delle innovazioni che saranno presenti a Maker Faire: Switch Food Explorer, la web app di pOsti (startup innovativa nel settore Agrifoodtech) sviluppata nell'ambito del progetto EU Horizon Switch che permette di esplorare oltre 400 alimenti in base ai loro valori nutrizionali e alla sostenibilità ambientale e consente di creare ricette sostenibili. Passaporto Digitale, uno strumento di informazione al consumatore dell'Istituto Poligrafico e Zecca dello Stato, basato sul controllo integrale del ciclo produttivo con il supporto dell'intelligenza artificiale. Terragrid, la soluzione Agritech sviluppata da Terravionics, consente il monitoraggio/alert in tempo reale del vigneto attraverso un modello matematico (Digital Twin) e

metodologie di data science con l'obiettivo di fornire uno strumento di monitoraggio/simulazione e tracciabilità al tecnico/consulente. E-Nose ed E-Tongue, sviluppati dall'Università degli studi di Roma 'Tor Vergata' nell'ambito del progetto curato da Fosan 'Sensorial analysis by e-nose and e-tongue', con i quali i ricercatori di Tor Vergata effettueranno misure dimostrative del profilo sensoriale di alimenti e bevande. Tessellis Alla Maker Faire Rome 2024, la sinergia tra arte e tecnologia sarà assoluta protagonista grazie al progetto Tessellis - Il Cerchio della Vita, ideato dall'artista Angelo Bonello. Questo progetto non solo celebra la creatività, ma esplora come l'innovazione tecnologica e l'espressione artistica possano collaborare per creare nuove prospettive. Angelo Bonello, noto per le sue installazioni spettacolari e il suo approccio innovativo alla Land Art, ha concepito Tessellis come una fusione perfetta tra tecnologia e arte. Situata nel piano -1 del Gazometro G3, l'opera si estende lungo un percorso di 130 metri e coinvolgerà i visitatori in un'esperienza immersiva di luce e suono. Utilizzando le tessere del Tangram, gioco tradizionale cinese, Bonello

ha creato una struttura di geometrie in ferro ricoperte da tubo Led a controllo numerico. Questi tasselli, sincronizzati con una colonna sonora, danno vita a una danza caleidoscopica di colori e forme, trasformando lo spazio industriale in una gigantesca bussola luminosa. L'opera, che si propone di raccontare il delicato equilibrio tra natura e sviluppo tecnologico, si sviluppa come un viaggio visivo attraverso forme astratte che si evolvono in figure animali, simboli di una 'tecnologica arca di Noè'. Attraverso la sua arte, Bonello ci invita a riflettere sulla necessità di una circolarità economica ed energetica per un futuro sostenibile. La nuova era del Made in Italy attraverso la Digital Fabrication A MFR 2024 verrà presentato l'innovativo progetto 'La nuova era del Made in Italy attraverso la Digital Fabrication' che punta a dimostrare come le tecnologie di fabbricazione digitale possano rilanciare il Made in Italy, combinando innovazione, artigianato e sostenibilità. L'esposizione mostrerà prodotti realizzati attraverso queste tecnologie, destinati sia agli ambienti interni che esterni, con la possibilità di essere replicati su larga scala. Un elemento fondamentale del progetto è la sostenibilità,

che sarà approfondita non solo nei processi produttivi, ma anche nella scelta dei materiali. Saranno esposti campioni di materiali realizzati con componenti organiche come sughero e corteccia e pronti alla Stampa 3D, evidenziando l'uso di risorse naturali e rinnovabili nella creazione di oggetti di design. La scelta di questi materiali è orientata a ridurre l'impatto ambientale, mostrando come la fabbricazione digitale possa integrarsi perfettamente con pratiche produttive sostenibili. Inoltre, il progetto dedica una particolare attenzione al tema del riciclo. Verranno presentati oggetti realizzati interamente con plastica riciclata al 100%, dimostrando la possibilità di dare nuova vita a materiali già utilizzati senza compromettere la qualità o l'estetica del prodotto finale. Un'area espositiva sarà, inoltre, riservata a dimostrazioni pratiche del processo di riciclo della plastica, illustrando come questa possa essere trasformata e riutilizzata in modo innovativo. Questa parte del progetto vuole sensibilizzare il pubblico e i maker sull'importanza del ciclo di vita dei materiali e sul loro impatto ambientale, mostrando come le nuove tecnologie possano offrire soluzioni efficaci al problema dello smaltimento

dei rifiuti. Videogiochi e gaming I videogiochi non sono solo un mezzo di intrattenimento, ma anche uno strumento didattico, formativo e terapeutico. Le competenze relative allo sviluppo dei videogiochi sono trasversali, richieste in ambiti professionali diversi dal mero intrattenimento. AIV (Accademia Italiana Videogiochi) porta a Maker Faire Rome 2024 la propria esperienza ventennale nella formazione e nello sviluppo di videogiochi, in un'ampia area divisa in due parti: 1) Area dedicata a formazione, orientamento, divulgazione, con dimostrazioni, talk e workshop su temi inerenti lo sviluppo e l'applicazione di competenze in altri ambiti diversi da quello videoludico, il tutto in silent-disco; 2) Area dedicata all'hands on dei giochi degli studenti (6 titoli previsti), in modo da mostrare al pubblico le competenze professionali ed i risultati del team work. In tutte le aree saranno presenti tecnici in grado di raccontare al pubblico le opportunità della game industry. Dai videogiochi al gaming il passaggio è b r e v e . M a k e r Camp utilizzerà Minecraft per sensibilizzare i più giovani sulla sostenibilità ambientale, immergendoli in mappe tematiche che t r a s f o r m a n o l'apprendimento in

un'avventura creativa. Avremo anche simulatori di guida che, sia per adulti che per bambini, offriranno un'esperienza sicura e formativa per comprendere le regole della strada. Non mancherà il divertimento con la pista Mario Kart Live, dove grandi e piccoli potranno sfidarsi in emozionanti corse. E per chi desidera un momento speciale con i propri figli, abbiamo predisposto postazioni dove genitori e bambini potranno giocare insieme, rafforzando il legame attraverso esperienze di gioco condivise. Mostra 'The new Green is Black' Durante i giorni di Maker Faire Rome sarà anche possibile visitare (ingresso libero) 'The new Green is Black', la prima mostra collettiva di arte contemporanea sul Biochar presso la sede dell'ISA, Istituto Superiore Antincendi (adiacente il Gazometro, in via del Commercio 13). Al centro del progetto, l'Arte che incontra il Biochar: quest'ultimo altro non è che carbone vegetale ottenuto da riscaldamento ad alte temperature di scarti, biomasse perlopiù certificate, in assenza di ossigeno (pirolisi) e risultante dall'evitamento di combustione e di emissione di CO2 in atmosfera, oltreché prezioso alleato nella cattura e nello

stoccaggio della stessa CO2. La mostra è curata da Velia Littera. Ad aderire al progetto espositivo anche un grande maestro di fama mondiale, Michelangelo Pistoletto, con un 'Terzo Paradiso' realizzato interamente con il Biochar e che sarà collocato nell'area verde esterna dell'ISA. I partner istituzionali Tra i partner istituzionali sarà presente la Regione Lazio che, in collaborazione con la Camera di Commercio di Roma, avrà a disposizione un'area istituzionale di circa 100 mq dedicata all'innovazione e alle opportunità per makers e startup. Lo spazio ospiterà una collettiva di imprese del Lazio selezionate tramite una apposita call con il contributo del PR FESR Lazio 2021-2027. Sarà allestita, inoltre, una area specifica dedicata al FabLab Lazio e agli Spazi Attivi di Lazio Innova, con una vetrina sui migliori progetti nati con la 'Faber School Digital Manufacturing' e durante il programma 'Startupper School Academy'. Una collaborazione, quella con Maker Faire Rome, che si è consolidata nel corso degli anni anche grazie al progetto 'Maker Faire Academy', un programma di interventi qualificati sulla prototipazione digitale e sulle nuove tecnologie

rivolto a imprese, startup e team con progetti d'impresa. Nel corso della manifestazione è in programma una serie di incontri per potenziare e valorizzare l'ecosistema dell'innovazione a livello internazionale. In particolare, un 'Investor Safari', nel corso del quale le imprese avranno l'opportunità di presentare la propria offerta di servizi attraverso l'inserimento in un tour guidato delle aziende regionali dedicato agli investitori internazionali coinvolti in partnership con Agenzia ICE e Innova Camera; uno 'Speed Pitching' con buyer internazionali; e infine un workshop 'Cross-Generational Entrepreneurship' per promuovere la collaborazione tra imprenditori esperti e giovani talenti. Maker Faire Rome può contare sul sostegno di Roma Capitale che, attraverso la Casa delle Tecnologie Emergenti di Roma (CTE Roma), presenterà al grande pubblico uno stand interattivo progettato per sensibilizzare e coinvolgere cittadini e imprese nella transizione verso un futuro più sostenibile. E quest'anno farà il suo debutto a MFR2024, la Fondazione Rome Technopole che presenterà una selezione di progetti

all'avanguardia, progettati per affrontare le sfide della transizione energetica, della digitalizzazione e della salute bio-farmaceutica. I contest di quest'anno Maker Faire Rome non è solo un punto di arrivo per i tanti maker che espongono i propri progetti, ma un punto di partenza verso un futuro migliore. L'edizione 2024 prevede due contest finalizzati a valorizzare i migliori progetti, per garantire visibilità e lo sviluppo delle diverse iniziative presentate: un riconoscimento pubblico e tangibile al valore della creatività esposta durante la manifestazione. Il contest 'Make it Circular' premia le migliori idee in linea con i principi della Carta del Consumo Circolare e che ne favoriscano la sua diffusione e il coinvolgimento di diversi attori nella sua implementazione. Il contest - realizzato da Innova Camera e dalle Associazioni dei consumatori del Consiglio Nazionale Consumatori e Utenti (CNCU) - richiede che i progetti mirino a far conoscere gli impatti ambientali dei prodotti e dei processi industriali che li generano, promuovano la conoscenza dei concetti di 'circularità' e di 'impronta ambientale' dei prodotti/servizi; superino l'approccio 'usa e getta', nel consumo e nella

produzione, promuovendo valori di durabilità, condivisione, riparazione, riuso e riutilizzo dei prodotti e delle risorse materiali. In palio ci sono 3mila euro per l'idea migliore e tre premi da mille euro per altrettante menzioni speciali. L'altro contest si chiama 'STEAM in Minecraft' ed è organizzato da Maker Faire Rome e Maker Camp in collaborazione con ANP (Associazione nazionale dirigenti pubblici e alte professionalità della scuola) e con il patrocinio di ASviS. Un contest rivolto agli studenti italiani che ispira a una riflessione approfondita sull'attualissimo tema della transizione ecologica. Abbraccia temi cruciali come l'energia sostenibile, l'economia circolare, la gestione delle risorse naturali e il riciclo innovativo. Un'iniziativa, gratuita, rivolta alle classi delle scuole primarie (limitatamente alle quarte e quinte) e secondarie di primo e secondo grado, degli istituti pubblici e paritari italiani che mira a sensibilizzare i giovani sull'importanza della transizione ecologica, della consapevolezza ambientale e della cittadinanza attiva, incoraggiandoli a concepire soluzioni sostenibili per tutti noi. La partecipazione al contest è stata entusiastica e molto elevata con oltre 350 candidature. La

premiatazione si svolgerà il prossimo 12 novembre nel Tempio di Vibia Sabina e Adriano, sede della Camera di Commercio di Roma. Venerdì 25 ottobre, poi, sul palco di Maker Faire Rome si svolgerà la premiatazione di Top of the PID 2024, iniziativa di Unioncamere che nasce nell'ambito dei servizi offerti alle imprese dai PID - Punti Impresa Digitale delle Camere di commercio per promuovere la diffusione della cultura e della pratica digitale nelle Micro, Piccole e Medie Imprese (MPMI). L'obiettivo dell'edizione di quest'anno è stato quello di individuare e dare visibilità a progetti innovativi nell'ambito della doppia transizione e del nuovo paradigma 'Transizione 5.0'. Saranno premiate le iniziative e i progetti presentati da singole imprese o da raggruppamenti di imprese rispetto ai seguenti ambiti di intervento: Sostenibilità, Manifattura Intelligente e Avanzata, Servizi e Commercio, Turismo, Cultura e creatività, Nuovi modelli di business 5.0, Artificial Intelligence per la Digital Transformation ed Education. Organizzazione e partner La Maker Faire Rome, giunta alla sua dodicesima edizione, è promossa e organizzata dalla Camera di Commercio di Roma, attraverso la sua Azienda speciale Innova

Camera ed è curata nei contenuti da Alessandro Ranellucci affiancato da un qualificato team di responsabili di area. MFR2024 ha il sostegno di Roma Capitale e il patrocinio dell'Ambasciata degli Stati Uniti in Italia e si avvale della partnership di Inail, InfoCamere, Dintec - Unioncamere, Pid, Rome Technopole, Fondazione Leonardo, CNA e Camera di Commercio di Agrigento. I tanti sponsor, nazionali e internazionali, rendono fattibile la realizzazione della manifestazione e moltiplicano l'offerta di contenuti fruibili. Tra questi Eni (main partner), Arduino, DigiKey, Maire, STMicroelectronics, Terna, **Unidata** (gold partner). La Maker Faire Rome conta, poi, sul prezioso supporto di media partner quali la RAI (main media partner che racconterà la Fiera attraverso tutti i mezzi del Servizio Pubblico), Il Messaggero (main media partner press & digital), Ansa e Rinnovabili.it.

Dal 25 al 27 ottobre 2024 Maker Faire Rome al Gazometro

LINK: <https://www.bizdigital.it/2024/10/09/dal-25-al-27-ottobre-2024-maker-faire-rome-al-gazometro/>



Dal 25 al 27 ottobre 2024 Maker Faire Rome al Gazometro Redazione Roma, 9 ottobre 2024 - Un'edizione ricca di nuovi contenuti e sorprendenti novità in uno dei luoghi più adatti a ospitare una manifestazione che ha fatto dell'innovazione il suo tratto distintivo: 'Maker Faire Rome - The European Edition' (<https://makerfairerome.eu>), l'evento promosso e organizzato dalla Camera di Commercio di Roma, torna dal 25 al 27 ottobre, negli spazi del Gazometro Ostiense, con oltre 350 stand espositivi. Aree tematiche e settori principali La manifestazione, quest'anno, propone ai visitatori tre grandi aree tematiche: Innovazione, Creatività e Scoperta. All'interno di queste aree, trasversalmente, sarà possibile ammirare e 'toccare con mano' centinaia di progetti che spaziano dalla manifattura digitale all'Internet of Things, dalla robotica

all'intelligenza artificiale, dall'economia circolare all'agritech, passando per i big data e il digital manufacturing, fino alle ultime scoperte nel campo sanitario, del metaverso e della realtà aumentata. La manifestazione avrà anche un'area Learn (3 stage per talk e performance e 12 aule per conferenze) con tante proposte di attività didattiche, lezioni e laboratori: i contenuti sono tanti, nuovi e pronti a sorprendere. Anche l'edizione 2024 avrà un canale Main, sempre live, dal quale verranno raccontate tante storie d'innovazione. Una novità importante: quest'anno, oltre all'area del Gazometro, la kermesse si svilupperà anche negli spazi dell'ISA (Istituto Superiore Antincendi). Una collaborazione preziosa, della quale gli organizzatori ringraziano sia l'intero Corpo nazionale dei Vigili del Fuoco che l'ISA, e che permette a Maker Faire Rome di diventare ancora più grande e attrattiva.

Come partecipare Per partecipare è necessario acquistare - in base alle proprie esigenze ed esclusivamente on line - le varie tipologie di biglietti per l'ingresso: un'operazione semplice che va fatta direttamente dal sito ufficiale della manifestazione: www.makerfairerome.eu. La Camera di Commercio di Roma 'Maker Faire Rome - spiega Lorenzo Tagliavanti, Presidente della Camera di Commercio di Roma - è testimonianza di come la creatività e la forza delle idee possano generare modelli innovativi grazie alla contaminazione e divulgazione di singole iniziative e progetti brillanti. Siamo una piattaforma consolidata in grado di coinvolgere imprese, scuole e appassionati in percorsi di progettazione, apprendimento, formazione e matchmaking. La Camera di Commercio di Roma - conclude Tagliavanti - agevola costantemente questo processo

avvalendosi anche del prezioso impegno di tutti i partner che hanno condiviso con noi questo tipo di lavoro'. 'Torna al Gazometro Ostiense, nel cuore della Capitale, Maker Faire Rome - afferma Luciano Mocchi, Presidente di Innova Camera, Azienda speciale della Camera di Commercio di Roma - l'evento europeo più importante dedicato all'innovazione tecnologica, raccontata in modo semplice e informale e che quest'anno punterà, ancora più decisamente, sulla diffusione della cultura dell'Open Innovation consentendo al sistema produttivo di attingere a idee, soluzioni, strumenti e competenze tecnologiche che arrivano dall'esterno e dal basso, attraverso una connessione virtuosa tra innovatori, creativi, startup, aziende, studenti, università e istituti di ricerca'. Eni Eni si conferma, per l'undicesimo anno consecutivo, main partner di 'Maker Faire Rome - The European Edition'. Una collaborazione che quest'anno si consolida ulteriormente con la decisione di tornare negli spazi Eni del Gazometro Ostiense, sito di grande valore storico e industriale che grazie all'importante opera di riqualifica e bonifica, si sta trasformando nel più

grande polo dell'innovazione della capitale. Un luogo dove si incontrano persone, idee e innovazione anche grazie alla presenza di Joule (la scuola di Eni per l'impresa) e ROAD (Rome Advanced District). Quest'anno, in occasione della Maker Faire, Eni racconterà le proprie soluzioni, di prodotti e servizi, messe in campo dalle proprie società: Enilive, Plenitude e Versalis. Il visitatore potrà accedere in un 'energy playground' che occuperà tutta la superficie del Gazometro G2 e, attraverso il gioco e il divertimento, i visitatori avranno l'opportunità di entrare in contatto con le diverse energie di Eni e approfondire anche il loro legame con lo sport, filo conduttore del racconto. È previsto, inoltre, un ricco palinsesto di attività, che include visite guidate all'interno dell'Eni2050Lab, tecnopolo e spazio espositivo dei progetti e delle tecnologie R&D della società, oltre a conferenze e workshop su diversi temi con la partecipazione di rappresentanti Eni. Robotica e Intelligenza Artificiale La robotica è tra le tecnologie più affascinanti in assoluto. Se solo fino a qualche anno fa questa disciplina era considerata pura fantascienza, oggi è più reale che mai e Maker Faire

Rome è l'occasione per conoscere e toccare con mano i sempre crescenti progressi in questo settore. Un'area che si avvale della collaborazione dell'Istituto di Robotica e Macchine Intelligenti (I-RIM) presieduto da Antonio Bicchi e il Laboratorio nazionale di Intelligenza Artificiale del Cini (Consorzio Interuniversitario Nazionale per l'Informatica) e presenta progetti proposti da singoli maker, atenei, spin-off universitari e Istituti di ricerca. L'IA negli ultimi anni ha occupato uno spazio significativo in quanto rappresentativa di una tra le principali innovazioni scientifiche promosse nella manifestazione, ma anche perché, grazie alla possibilità di usare computer sempre più potenti e strumenti disponibili in rete, è arrivata alla portata dei maker per la realizzazione delle loro creazioni. In parallelo e in sinergia con Maker Faire Rome si svolgerà dal 25 al 27 ottobre, sempre al Gazometro Ostiense, I-RIM 3D 2024, la sesta edizione dell'evento I-RIM 3D, organizzato dall'Istituto di Robotica e Macchine Intelligenti. L'evento è un'importante opportunità per accademici, ricercatori, professionisti e aziende, per presentare i progressi della

ricerca scientifica e tecnologica nel campo della robotica e delle macchine intelligenti e illustrare le sfide presenti e future, con attenzione alle prospettive e alle opportunità nazionali e internazionali. Le attività di I-RIM 3D 2024 saranno aperte da tre keynote speaker di rilievo internazionale che forniranno una panoramica sugli avanzamenti scientifici e tecnologici nell'ambito della robotica integrata con l'intelligenza artificiale, la robotica umanoide, la robotica per assistenza e riabilitazione: Yasuhisa Hirata, Professore presso il Dipartimento di Robotica alla Tohoku University (in Giappone); Tamin Asfour, Professore presso l'Institute for Anthropomatics and Robotics Karlsruhe Institute of Technology (in Germania) e Hermano Igo Krebs, Principal Research Scientist presso il Massachusetts Institute of Technology (Usa). In sinergia con Maker Faire Rome si svolgeranno, poi, due tavole rotonde dedicate a due temi di grande attenzione nella società contemporanea: 1) 'I giovani talenti della robotica', ovvero un approfondimento sulle carriere e le prospettive dei giovani appassionati di robotica attraverso il racconto delle esperienze di giovani ricercatori e

imprenditori brillanti; 2) 'Robotics and Society 5.0.', un confronto tra esperti provenienti dal mondo accademico, industriale, sociale ed economico sul ruolo della robotica e dell'intelligenza artificiale nella società del futuro. I-RIM 3D 2024 insieme al Maker Faire Rome ospita anche la terza edizione della competizione RoboPitch: una Pitch battle tra startup di robotica provenienti da tutta Italia che hanno passato la selezione della fase tenutasi presso la fiera BI-MU di Milano. Infine, dopo due giorni di preparazione e allenamento, domenica 27 ottobre si terranno le competizioni di robotica che vedranno affrontarsi robot quadrupedi nella gara intitolata 'Robotic Dog Race' e robot antropomorfi nella sfida dedicata a 'Robotics in Agriculture'. Il Laboratorio Artificial Intelligence and Intelligent Systems (AIIS) del Consorzio Interuniversitario Nazionale per l'Informatica (CINI) è alla sua quarta partecipazione a Maker Faire Rome. All'interno di questa cornice, il LAB CINI-AIIS ha sempre proposto iniziative dedicate a realtà industriali di piccole/medie dimensioni, che sviluppano tecnologia e soluzioni nell'ambito dell'Intelligenza Artificiale, con spazi espositivi volti a dare

visibilità a progetti e realizzazioni ad alto contenuto tecnologico. Quest'anno il Laboratorio ospiterà otto espositori specializzati in Machine Learning, Natural Language Processing e Computer Vision con applicazioni in diversi settori: AI per i Beni Culturali, AI per il Turismo, AI per la Medicina, AI per l'AgriFood, AI per Cybersecurity e AI per l'Industria. A MFR 2024 ci sarà, poi, la Robot Arena Challenge, un progetto che nasce dall'idea di dare uno scopo davvero accattivante agli studenti. A qualunque età saranno più stimolati a imparare modellazione e stampa 3D, programmazione ed elettronica se l'obiettivo finale è la costruzione di un vero robot da combattimento. Le sfide nell'arena fanno parte del percorso didattico, perché formazione e intrattenimento sono le due colonne su cui poggia la Robot Arena Challenge (RAC). STMicroelectronics, leader globale nei semiconduttori con clienti in tutti i settori applicativi dell'elettronica, torna per la nona volta a Maker Faire Rome (Area N - B.05 e B.06) e offrirà ai visitatori l'opportunità di accostarsi all'elettronica sia mostrando alcune applicazioni che guardano al futuro, come quelle su intelligenza

artificiale e guida autonoma, sia mettendo a disposizione strumenti e conoscenze per sviluppare prototipi di progetti elettronici. Come nelle edizioni precedenti, sullo stand ci saranno workshop dedicati a studenti, appassionati e professionisti e i responsabili del talent acquisition per spiegare le professionalità e le internship su cui STMicroelectronics punta per i prossimi mesi e anni. Due gli ecosistemi di sviluppo che saranno presenti e oggetto di workshop dedicati: STM32 Open Development Environment (STM32ODE), l'ecosistema che permette di sviluppare prototipi di dispositivi innovativi e applicazioni per il mondo dell'Internet of Things (IoT) sia consumer sia industriale e AutoDevKit, ecosistema di sviluppo integrato per realizzare rapidamente prototipi di applicazioni destinate al settore della mobilità. Maker Faire Rome 2024 è pronta, poi, a stupire il pubblico con una straordinaria esposizione di ingegno e innovazione tecnologica, grazie agli Elettronici Entusiasti. Questo collettivo di creatori appassionati, attraverso i loro canali YouTube e la loro competenza tecnica, ha saputo catturare l'attenzione di centinaia di migliaia di follower. La loro

missione? Risvegliare l'interesse per l'elettronica, il making e la cultura del fai-da-te in Italia e oltre. Con oltre un decennio di esperienza e una passione contagiosa, si dedicano alla condivisione di conoscenze, ispirando le nuove generazioni di maker. Chi sono gli Elettronici Entusiasti? Dietro questo gruppo si cela una miscela eterogenea di ingegneri, tecnici ed esperti di vario tipo, tutti accomunati dal desiderio di esplorare nuove frontiere tecnologiche e condividere le loro scoperte. Ogni membro porta con sé un background tecnico specifico e una notevole abilità comunicativa, trasmettendo non solo competenze tecniche ma anche un profondo amore per il processo creativo. Attraverso video tutorial, riparazioni e progetti innovativi, rendono accessibili a tutti concetti complessi. Durante la Maker Faire Rome, saranno presenti per condividere le loro esperienze con dimostrazioni pratiche e discussioni volte a trasmettere l'entusiasmo per questi campi. Che si tratti di analisi, riparazione, modifica o invenzione, il loro obiettivo è far crescere questa vibrante comunità di 'geek' appassionati, dove supporto e condivisione sono alla base del successo. Durante la Maker Faire,

all'interno dello stand della Direzione Centrale Ricerca Inail, verrà mostrato per la prima volta FloatEVO, dispositivo nato da Rehab Technologies IIT - Inail, il laboratorio congiunto frutto della collaborazione tra Istituto Italiano di Tecnologia e Inail. Questo dispositivo è l'evoluzione della versione precedente FLOAT, co-sviluppato con il Centro di Riabilitazione Motoria Inail di Volterra. FloatEVO è un dispositivo medico robotico indossabile per arto superiore, che grazie all'innovativo sistema di ribaltamento, può essere usato per la riabilitazione del braccio sinistro e destro. FloatEVO è stato progettato per promuovere ed accelerare il recupero motorio e funzionale del complesso articolare di spalla e del gomito non solo in seguito a lesioni ortopediche post-traumatiche o post-chirurgiche, ma anche a seguito di lesioni neurologiche da trauma. Allo stesso stand sarà presente Twin, un esoscheletro robotico per gli arti inferiori con applicazioni in medicina e nelle terapie di riabilitazione. Questo dispositivo fornisce energia sufficiente per consentire a persone con ridotte o addirittura assenti capacità motorie degli arti inferiori di mantenere la posizione eretta, camminare con

l'ausilio di stampelle o deambulatori, alzarsi e sedersi. È stato progettato e costruito da Rehab Technologies IIT - Inail, in particolare è stato co-sviluppato con il Centro Protesi Inail di Budrio. IIT Softbots Lo stand espone le più recenti innovazioni robotiche e protesiche sviluppate dall'unità Soft Robotics for Human Cooperation and Rehabilitation dell'IIT di Genova in collaborazione con il Centro 'E. Piaggio' dell'Università di Pisa. AlterEgo è un robot umanoide telecomandato dotato di mani robotiche per interagire con l'ambiente, per l'assistenza remota in situazioni pericolose, controllato tramite visori e sensori indossabili. SoftHand Pro è una protesi flessibile con 19 articolazioni che si adatta intuitivamente agli oggetti, offrendo un controllo semplice e preciso. SoftFoot Pro è, invece, un innovativo piede artificiale ispirato alla struttura umana, progettato per adattarsi a superfici irregolari e garantire stabilità e comfort nell'quotidiano. Biostampa microfluidica di tessuti umani La biostampa 3D rappresenta una delle tecnologie più promettenti nel campo della medicina rigenerativa e per lo studio di condizioni patologiche. L'unità Nanotechnologies

for neurosciences del Center for Life Nano and Neuroscience IIT di Roma porterà una dimostrazione delle tecnologie di biostampa 3D, in grado di riprodurre, fedelmente, specifici tessuti umani. I visitatori di tutte le età potranno assistere alla stampa in 3D di cellule, interagendo con oggetti stampati al momento. L'esperienza sarà unica e interattiva, permettendo ai visitatori più piccoli di giocare e imparare a maneggiare biomateriali. Inoltre, grazie alle tecnologie per la realtà virtuale aumentata dell'unità Neuroscience and society del Center for Life Nano- and Neuroscience IIT di Roma, visitatori e visitatrici avranno l'opportunità di sperimentare come l'adozione di un corpo virtuale differente possa influenzare percezioni e comportamenti. Attraverso distinte esperienze di realtà virtuale, ci si potrà immergere in tre scenari: vestire i panni di una famosa leader mondiale per tenere un discorso davanti a un pubblico virtuale, giocare a un gioco di dadi online contro un'altra persona mentre il proprio corpo virtuale svanisce, e sentire tocchi virtuali su un corpo di un genere diverso dal proprio. Ringhio Ringhio (Robot for Inspection and

Navigation to Generate Heritage and Infrastructures Observations) è un prototipo dell'Industrial Robotics Facility dell'IIT di Genova e il Center for Cultural Heritage Technology IIT di Venezia, insieme all'Università Politecnica delle Marche e all'Università degli Studi di Macerata. Si tratta dell'evoluzione in un progetto inizialmente ideato per il monitoraggio del Ponte San Giorgio di Genova, in collaborazione con Camozzi Automation, SDA Engineering e Ubisive srl. Ringhio è un robot sia autonomo che teleoperato, dotato di 4 ruote motrici, capace di raggiungere una velocità di 10 km/h. Pesa 40 chili ed è equipaggiato con telecamere ad alta risoluzione stabilizzate. È progettato per ispezionare autonomamente strutture moderne, come ponti e gallerie, oltre a essere utile nella conservazione di siti archeologici. Oltre a verificare l'integrità delle strutture per garantire sicurezza e preservazione, il robot è in grado di creare un database che monitora e prevede l'evoluzione di eventuali danni, consentendo una pianificazione ottimale degli interventi di manutenzione nel tempo. Agrifood Anche quest'anno l'area della manifestazione dedicata

all'Agrifood presenta un panorama di innovazioni applicabili alle imprese, alle filiere agricole e ai sistemi locali. Partecipano alle attività di Maker Faire 2024 i più importanti enti nazionali di ricerca, tra cui l'ENEA (Agenzia nazionale per le nuove tecnologie, l'energia e lo sviluppo economico sostenibile), il CREA (Consiglio per la Ricerca in Agricoltura e l'Analisi dell'Economia Agraria) e il CNR (Consiglio Nazionale per le Ricerche) e il mondo universitario di Roma e del Lazio. Non manca la presenza di imprese private impegnate nel mondo dell'innovazione. Ecco alcune delle innovazioni che saranno presenti a Maker Faire: Switch Food Explorer, la web app di pOsti (startup innovativa nel settore Agrifoodtech) sviluppata nell'ambito del progetto EU Horizon Switch che permette di esplorare oltre 400 alimenti in base ai loro valori nutrizionali e alla sostenibilità ambientale e consente di creare ricette sostenibili. Passaporto Digitale, uno strumento di informazione al consumatore dell'Istituto Poligrafico e Zecca dello Stato, basato sul controllo integrale del ciclo produttivo con il supporto dell'intelligenza artificiale. Terragrid, la soluzione Agritech sviluppata da

Terravionics, consente il monitoraggio/alert in tempo reale del vigneto attraverso un modello matematico (Digital Twin) e metodologie di data science con l'obiettivo di fornire uno strumento di monitoraggio/simulazione e tracciabilità al tecnico/consulente. E-Nose ed E-Tongue, sviluppati dall'Università degli studi di Roma 'Tor Vergata' nell'ambito del progetto curato da Fosan 'Sensorial analysis by e-nose and e-tongue', con i quali i ricercatori di Tor Vergata effettueranno misure dimostrative del profilo sensoriale di alimenti e bevande. Tessellis Alla Maker Faire Rome 2024, la sinergia tra arte e tecnologia sarà assoluta protagonista grazie al progetto Tessellis - Il Cerchio della Vita, ideato dall'artista Angelo Bonello. Questo progetto non solo celebra la creatività, ma esplora come l'innovazione tecnologica e l'espressione artistica possano collaborare per creare nuove prospettive. Angelo Bonello, noto per le sue installazioni spettacolari e il suo approccio innovativo alla Land Art, ha concepito Tessellis come una fusione perfetta tra tecnologia e arte. Situata nel piano -1 del Gazometro G3, l'opera si estende lungo un percorso di 130 metri e

coinvolgerà i visitatori in un'esperienza immersiva di luce e suono. Utilizzando le tessere del Tangram, gioco tradizionale cinese, Bonello ha creato una struttura di geometrie in ferro ricoperte da tubo Led a controllo numerico. Questi tasselli, sincronizzati con una colonna sonora, danno vita a una danza caleidoscopica di colori e forme, trasformando lo spazio industriale in una gigantesca bussola luminosa. L'opera, che si propone di raccontare il delicato equilibrio tra natura e sviluppo tecnologico, si sviluppa come un viaggio visivo attraverso forme astratte che si evolvono in figure animali, simboli di una 'tecnologica arca di Noè'. Attraverso la sua arte, Bonello ci invita a riflettere sulla necessità di una circolarità economica ed energetica per un futuro sostenibile. La nuova era del Made in Italy attraverso la Digital Fabrication A MFR 2024 verrà presentato l'innovativo progetto 'La nuova era del Made in Italy attraverso la Digital Fabrication' che punta a dimostrare come le tecnologie di fabbricazione digitale possano rilanciare il Made in Italy, combinando innovazione, artigianato e sostenibilità. L'esposizione mostrerà prodotti realizzati attraverso queste tecnologie, destinati sia agli

ambienti interni che esterni, con la possibilità di essere replicati su larga scala. Un elemento fondamentale del progetto è la sostenibilità, che sarà approfondita non solo nei processi produttivi, ma anche nella scelta dei materiali. Saranno esposti campioni di materiali realizzati con componenti organiche come sughero e corteccia e pronti alla Stampa 3D, evidenziando l'uso di risorse naturali e rinnovabili nella creazione di oggetti di design. La scelta di questi materiali è orientata a ridurre l'impatto ambientale, mostrando come la fabbricazione digitale possa integrarsi perfettamente con pratiche produttive sostenibili. Inoltre, il progetto dedica una particolare attenzione al tema del riciclo. Verranno presentati oggetti realizzati interamente con plastica riciclata al 100%, dimostrando la possibilità di dare nuova vita a materiali già utilizzati senza compromettere la qualità o l'estetica del prodotto finale. Un'area espositiva sarà, inoltre, riservata a dimostrazioni pratiche del processo di riciclo della plastica, illustrando come questa possa essere trasformata e riutilizzata in modo innovativo. Questa parte del progetto vuole sensibilizzare il pubblico e i maker sull'importanza del ciclo di vita dei materiali e

sul loro impatto ambientale, mostrando come le nuove tecnologie possono offrire soluzioni efficaci al problema dello smaltimento dei rifiuti. Videogiochi e gaming I videogiochi non sono solo un mezzo di intrattenimento, ma anche uno strumento didattico, formativo e terapeutico. Le competenze relative allo sviluppo dei videogiochi sono trasversali, richieste in ambiti professionali diversi dal mero intrattenimento. AIV (Accademia Italiana Videogiochi) porta a Maker Faire Rome 2024 la propria esperienza ventennale nella formazione e nello sviluppo di videogiochi, in un'ampia area divisa in due parti: 1) Area dedicata a formazione, orientamento, divulgazione, con dimostrazioni, talk e workshop su temi inerenti lo sviluppo e l'applicazione di competenze in altri ambiti diversi da quello videoludico, il tutto in silent-disco; 2) Area dedicata all'hands on dei giochi degli studenti (6 titoli previsti), in modo da mostrare al pubblico le competenze professionali ed i risultati del team work. In tutte le aree saranno presenti tecnici in grado di raccontare al pubblico le opportunità della game industry. Dai videogiochi al gaming il passaggio è breve. Maker Camp utilizzerà Minecraft per sensibilizzare i più giovani

sulla sostenibilità ambientale, immergendoli in mappe tematiche che trasformano l'apprendimento in un'avventura creativa. Avremo anche simulatori di guida che, sia per adulti che per bambini, offriranno un'esperienza sicura e formativa per comprendere le regole della strada. Non mancherà il divertimento con la pista Mario Kart Live, dove grandi e piccoli potranno sfidarsi in emozionanti corse. E per chi desidera un momento speciale con i propri figli, abbiamo predisposto postazioni dove genitori e bambini potranno giocare insieme, rafforzando il legame attraverso esperienze di gioco condivise. Mostra 'The new Green is Black' Durante i giorni di Maker Faire Rome sarà anche possibile visitare (ingresso libero) 'The new Green is Black', la prima mostra collettiva di arte contemporanea sul Biochar presso la sede dell'ISA, Istituto Superiore Antincendi (adiacente il Gazometro, in via del Commercio 13). Al centro del progetto, l'Arte che incontra il Biochar: quest'ultimo altro non è che carbone vegetale ottenuto da riscaldamento ad alte temperature di scarti, biomasse perlopiù certificate, in assenza di ossigeno (pirolisi) e

risultante dall'evitamento di combustione e di emissione di CO2 in atmosfera, oltrech  prezioso alleato nella cattura e nello stoccaggio della stessa CO2. La mostra   curata da Velia Littera. Ad aderire al progetto espositivo anche un grande maestro di fama mondiale, Michelangelo Pistoletto, con un 'Terzo Paradiso' realizzato interamente con il Biochar e che sar  collocato nell'area verde esterna dell'ISA. I partner istituzionali Tra i partner istituzionali sar  presente la Regione Lazio che, in collaborazione con la Camera di Commercio di Roma, avr  a disposizione un'area istituzionale di circa 100 mq dedicata all'innovazione e alle opportunit  per makers e startup. Lo spazio ospiter  una collettiva di imprese del Lazio selezionate tramite una apposita call con il contributo del PR FESR Lazio 2021-2027. Sar  allestita, inoltre, una area specifica dedicata al FabLab Lazio e agli Spazi Attivi di Lazio Innova, con una vetrina sui migliori progetti nati con la 'Faber School Digital Manufacturing' e durante il programma 'Startupper School Academy'. Una collaborazione, quella con Maker Faire Rome, che si   consolidata nel corso degli anni anche grazie al progetto 'Maker Faire

Academy', un programma di interventi qualificati sulla prototipazione digitale e sulle nuove tecnologie rivolto a imprese, startup e team con progetti d'impresa. Nel corso della manifestazione   in programma una serie di incontri per potenziare e valorizzare l'ecosistema dell'innovazione a livello internazionale. In particolare, un 'Investor Safari', nel corso del quale le imprese avranno l'opportunit  di presentare la propria offerta di servizi attraverso l'inserimento in un tour guidato delle aziende regionali dedicato agli investitori internazionali coinvolti in partnership con Agenzia ICE e Innova Camera; uno 'Speed Pitching' con buyer internazionali; e infine un workshop 'Cross-Generational Entrepreneurship' per promuovere la collaborazione tra imprenditori esperti e giovani talenti. Maker Faire Rome pu  contare sul sostegno di Roma Capitale che, attraverso la Casa delle Tecnologie Emergenti di Roma (CTE Roma), presenter  al grande pubblico uno stand interattivo progettato per sensibilizzare e coinvolgere cittadini e imprese nella transizione verso un futuro pi  sostenibile. E quest'anno far  il suo

debutto a MFR2024, la Fondazione Rome Technopole che presenter  una selezione di progetti all'avanguardia, progettati per affrontare le sfide della transizione energetica, della digitalizzazione e della salute bio-farmaceutica. I contest di quest'anno Maker Faire Rome non   solo un punto di arrivo per i tanti maker che espongono i propri progetti, ma un punto di partenza verso un futuro migliore. L'edizione 2024 prevede due contest finalizzati a valorizzare i migliori progetti, per garantire visibilit  e lo sviluppo delle diverse iniziative presentate: un riconoscimento pubblico e tangibile al valore della creativit  esposta durante la manifestazione. Il contest 'Make it Circular' premia le migliori idee in linea con i principi della Carta del Consumo Circolare e che ne favoriscano la sua diffusione e il coinvolgimento di diversi attori nella sua implementazione. Il contest - realizzato da Innova Camera e dalle Associazioni dei consumatori del Consiglio Nazionale Consumatori e Utenti (CNCU) - richiede che i progetti mirino a far conoscere gli impatti ambientali dei prodotti e dei processi industriali che li generano, promuovano la conoscenza dei concetti di 'circularit ' e di 'impronta

ambientale' dei prodotti/servizi; superino l'approccio 'usa e getta', nel consumo e nella produzione, promuovendo valori di durabilità, condivisione, riparazione, riuso e riutilizzo dei prodotti e delle risorse materiali. In palio ci sono 3mila euro per l'idea migliore e tre premi da mille euro per altrettante menzioni speciali. L'altro contest si chiama 'STEAM in Minecraft' ed è organizzato da Maker Faire Rome e Maker Camp in collaborazione con ANP (Associazione nazionale dirigenti pubblici e alte professionalità della scuola) e con il patrocinio di ASviS. Un contest rivolto agli studenti italiani che ispira a una riflessione approfondita sull'attualissimo tema della transizione ecologica. Abbraccia temi cruciali come l'energia sostenibile, l'economia circolare, la gestione delle risorse naturali e il riciclo innovativo. Un'iniziativa, gratuita, rivolta alle classi delle scuole primarie (limitatamente alle quarte e quinte) e secondarie di primo e secondo grado, degli istituti pubblici e paritari italiani che mira a sensibilizzare i giovani sull'importanza della transizione ecologica, della consapevolezza ambientale e della cittadinanza attiva, incoraggiandoli a concepire soluzioni sostenibili per tutti

noi. La partecipazione al contest è stata entusiastica e molto elevata con oltre 350 candidature. La premiazione si svolgerà il prossimo 12 novembre nel Tempio di Vibia Sabina e Adriano, sede della Camera di Commercio di Roma. Venerdì 25 ottobre, poi, sul palco di Maker Faire Rome si svolgerà la premiazione di Top of the PID 2024, iniziativa di Unioncamere che nasce nell'ambito dei servizi offerti alle imprese dai PID - Punti Impresa Digitale delle Camere di commercio per promuovere la diffusione della cultura e della pratica digitale nelle Micro, Piccole e Medie Imprese (MPMI). L'obiettivo dell'edizione di quest'anno è stato quello di individuare e dare visibilità a progetti innovativi nell'ambito della doppia transizione e del nuovo paradigma 'Transizione 5.0'. Saranno premiate le iniziative e i progetti presentati da singole imprese o da raggruppamenti di imprese rispetto ai seguenti ambiti di intervento: Sostenibilità, Manifattura Intelligente e Avanzata, Servizi e Commercio, Turismo, Cultura e creatività, Nuovi modelli di business 5.0, Artificial Intelligence per la Digital Trasformation ed Education. Organizzazione e partner La Maker Faire Rome, giunta alla sua dodicesima edizione, è

promossa e organizzata dalla Camera di Commercio di Roma, attraverso la sua Azienda speciale Innova Camera ed è curata nei contenuti da Alessandro Ranellucci affiancato da un qualificato team di responsabili di area. MFR2024 ha il sostegno di Roma Capitale e il patrocinio dell'Ambasciata degli Stati Uniti in Italia e si avvale della partnership di Inail, InfoCamere, Dintec - Unioncamere, Pid, Rome Technopole, Fondazione Leonardo, CNA e Camera di Commercio di Agrigento. I tanti sponsor, nazionali e internazionali, rendono fattibile la realizzazione della manifestazione e moltiplicano l'offerta di contenuti fruibili. Tra questi Eni (main partner), Arduino, DigiKey, Maire, STMicroelectronics, Terna, **Unidata** (gold partner). La Maker Faire Rome conta, poi, sul prezioso supporto di media partner quali la RAI (main media partner che racconterà la Fiera attraverso tutti i mezzi del Servizio Pubblico), Il Messaggero (main media partner press & digital), Ansa e Rinnovabili.it.

Maker Faire Rome 2024: Un'Immersione nell'Innovazione e nella Creatività

LINK: <https://www.paeseroma.it/intrattenimento/eventi/2024/10/10/maker-faire-rome-2024-unimmersione-nellinnovazione-e-nella-creativita/>



Maker Faire Rome 2024: Un'Immersione nell'Innovazione e nella Creatività Dal 25 al 27 ottobre, Roma accoglie una nuova edizione della Maker Faire, un viaggio tra creatività, tecnologia e scoperte, con aree tematiche dedicate a innovazione, robotica e arte. by Eleonora Francescucci 10 Ottobre 2024 in Eventi Dal 25 al 27 ottobre 2024, Roma si trasforma nella capitale mondiale del makerismo. Maker Faire Rome - The European Edition torna, più ricca e sorprendente che mai, per celebrare l'innovazione, la creatività e la scoperta. L'edizione 2024, ospitata negli spazi del Gazometro Ostiense e dell'ISA, promette di essere un'esperienza unica per appassionati, professionisti e curiosi di ogni età. La Maker Faire Rome 2024 si preannuncia come un evento straordinario, con tre grandi aree tematiche che invitano i visitatori a esplorare il futuro della

tecnologia: Innovazione, Creatività e Scoperta. In queste aree, i partecipanti potranno ammirare e 'toccare con mano' centinaia di progetti che spaziano dalla manifattura digitale all'Internet of Things, dalla robotica all'intelligenza artificiale, fino all'economia circolare e all'agritech. Quest'anno, l'evento offrirà anche un'ampia gamma di contenuti formativi. L'area Learn comprenderà tre stage per talk e performance, insieme a dodici aule dedicate a conferenze e laboratori, creando un ambiente stimolante per l'apprendimento e la scoperta. Le attività didattiche promettono di essere molte e sorprendenti, offrendo a tutti l'opportunità di approfondire le tematiche più attuali nel mondo della tecnologia. Un'importante novità per l'edizione 2024 è l'ampliamento degli spazi espositivi, che si estenderanno anche all'ISA

(Istituto Superiore Antincendi). Questa collaborazione, che coinvolge il Corpo Nazionale dei Vigili del Fuoco e l'ISA, renderà Maker Faire Rome ancora più grande e attrattiva, permettendo di accogliere un numero maggiore di visitatori e progetti innovativi. La robotica e l'intelligenza artificiale occupano un posto di rilievo all'interno della manifestazione. Grazie alla collaborazione con l'Istituto di Robotica e Macchine Intelligenti (IRIM) e il Laboratorio nazionale di Intelligenza Artificiale del CINI, i visitatori potranno ammirare robot di ultima generazione e scoprire le ultime novità nel campo dell'IA. La Maker Faire è anche un luogo dove arte e tecnologia si fondono. Progetti come "Tessellis - Il Cerchio della Vita" e "La nuova era del Made in Italy attraverso la Digital Fabrication" dimostrano come l'innovazione possa essere al servizio della

bellezza e della sostenibilità. Questo evento è un'importante vetrina per le imprese, soprattutto per le startup e le PMI. Grazie a iniziative come "Top of the PID 2024", le aziende hanno l'opportunità di presentare i loro progetti innovativi e di entrare in contatto con potenziali investitori. La Maker Faire Rome 2024 si prepara a essere un grande evento grazie al sostegno di Roma Capitale e al patrocinio dell'Ambasciata degli Stati Uniti in Italia. Questa manifestazione, che celebra l'innovazione e la creatività, beneficia anche della partnership di istituzioni e organizzazioni di rilievo, tra cui Inail, InfoCamere, Dintec - Unioncamere, Pid, Rome Technopole, Fondazione Leonardo, CNA e la Camera di Commercio di Agrigento. L'ampio supporto di sponsor nazionali e internazionali è fondamentale per la realizzazione della Maker Faire, contribuendo a un'offerta diversificata e ricca di contenuti fruibili. Tra i principali sponsor, spiccano nomi di spicco come Eni (main partner), Arduino, DigiKey, Maire, STMicroelectronics, Terna e **Unidata** (gold partner). La loro partecipazione non solo arricchisce l'evento, ma rappresenta anche un forte impulso all'innovazione e alla tecnologia. La Maker

Faire Rome conta, inoltre, sul prezioso supporto di media partner, come la RAI, che racconterà la fiera attraverso tutti i mezzi del Servizio Pubblico, Il Messaggero (main media partner press & digital), Ansa e Rinnovabili.it, che contribuiranno a dare visibilità all'evento e a diffondere le sue iniziative. Con una rete di supporto così solida, la Maker Faire Rome 2024 promette di essere un'esperienza straordinaria per innovatori, creatori e appassionati, offrendo un palcoscenico per esplorare le ultime tendenze e tecnologie in un ambiente stimolante e interattivo. Eleonora Francescucci Tags: InnovazioneMaker Faire Romeroboticasostenibilità tecnologia Eleonora Francescucci

UNIDATA GOLD PARTNER DELLA MAKER FAIRE ROME 2024: LA CONNETTIVITÀ COME MOTORE DELL'INNOVAZIONE

LINK: <https://mediakey.it/news/unidata-gold-partner-della-maker-faire-rome-2024-la-connettivita-come-motore-dellinnovazione/>

UNIDATA GOLD PARTNER DELLA MAKER FAIRE ROME 2024: LA CONNETTIVITÀ COME MOTORE DELL'INNOVAZIONE
Pubblicato da Redazione 15/10/2024 **Unidata**, attiva come Operatore di Telecomunicazioni, Cloud e IoT, conferma per il dodicesimo anno consecutivo il suo impegno come partner della 'Maker Faire Rome', che torna dal 25 al 27 ottobre, negli spazi del Gazometro Ostiense, con oltre 350 stand espositivi. L'evento, promosso e organizzato dalla Camera di Commercio di Roma, è oggi uno dei principali appuntamenti internazionali per l'innovazione e la tecnologia e riunisce creativi, sviluppatori e visionari da tutto il mondo, presentando soluzioni che spaziano dalla manifattura digitale all'Internet of Things, dalla robotica all'intelligenza artificiale, dall'economia circolare all'agritech, passando per i big data e il digital manufacturing, fino alle ultime scoperte nel campo sanitario, del metaverso e della realtà aumentata. 'La Maker Faire rappresenta un'occasione cruciale per Roma, ed anche per questo abbiamo

scelto di essere tra i principali sponsor sin dalla prima edizione. Sostenere questo evento è parte del nostro impegno per lo sviluppo tecnologico e culturale della città. Insieme a tutti gli attori istituzionali e privati che ne permettono la realizzazione condividiamo la missione di alimentare un evento che non è solo un evento di innovazione, ma una vera e propria opportunità di conoscenza e crescita per visitatori e aziende. Per Roma, la Maker Faire è un'opportunità di rafforzare il suo ruolo di polo tecnologico e imprenditoriale, e noi di **Unidata** siamo onorati di mettere a disposizione le nostre soluzioni di connettività avanzata per dare vita alle tante idee e tecnologie in mostra, favorendo lo sviluppo di soluzioni che guardano al futuro." commenta Renato Brunetti, Presidente e Amministratore delegato di **Unidata**. In qualità di gold sponsor, **Unidata** garantirà una connettività veloce e stabile, componente essenziale per il funzionamento delle tecnologie esposte. La rete in fibra ottica e i servizi di connettività di **Unidata**

permetteranno agli innovatori di dare vita alle loro idee, collegando dispositivi, installazioni e dimostrazioni in tempo reale, e offrendo ai visitatori un'esperienza interattiva e coinvolgente.

Unidata S p A : Gold Partner della XII edizione della Maker Faire

LINK: <https://it.marketscreener.com/quotazioni/azione/UNIDATA-S-P-A-104922929/attualita/Unidata-S-p-A-Gold-Partner-della-XII-edizione-della-Maker-...>



Unidata S p A : Gold Partner della XII edizione della Maker Faire 15 ottobre 2024 alle 15:06
COMUNICATO STAMPA
UNIDATA GOLD PARTNER DELLA MAKER FAIRE ROME 2024: LA CONNETTIVITÀ COME MOTORE DELL'INNOVAZIONE Roma, 15 ottobre 2024 - **Unidata**, attiva come Operatore di Telecomunicazioni, Cloud e IoT, conferma per il dodicesimo anno consecutivo il suo impegno come partner della "Maker Faire Rome", che torna dal 25 al 27 ottobre, negli spazi del Gazometro Ostiense, con oltre 350 stand espositivi. L'evento, promosso e organizzato dalla Camera di Commercio di Roma, è oggi uno dei principali appuntamenti internazionali per l'innovazione e la tecnologia e riunisce creativi, sviluppatori e visionari da tutto il mondo, presentando soluzioni che spaziano dalla manifattura digitale all'Internet of Things, dalla robotica all'intelligenza

artificiale, dall'economia circolare all'agritech, passando per i big data e il digital manufacturing, fino alle ultime scoperte nel campo sanitario, del metaverso e della realtà aumentata. "La Maker Faire rappresenta un'occasione cruciale per Roma, ed anche per questo abbiamo scelto di essere tra i principali sponsor sin dalla prima edizione. Sostenere questo evento è parte del nostro impegno per lo sviluppo tecnologico e culturale della città. Insieme a tutti gli attori istituzionali e privati che ne permettono la realizzazione condividiamo la missione di alimentare un evento che non è solo un evento di innovazione, ma una vera e propria opportunità di conoscenza e crescita per visitatori e aziende. Per Roma, la Maker Faire è un'opportunità di rafforzare il suo ruolo di polo tecnologico e imprenditoriale, e noi di **Unidata** siamo onorati di mettere a disposizione le

nostre soluzioni di connettività avanzata per dare vita alle tante idee e tecnologie in mostra, favorendo lo sviluppo di soluzioni che guardano al futuro." commenta Renato Brunetti, Presidente e Amministratore delegato di **Unidata**. **UNIDATA** S.p.A. Sede legale ed operativa Roma Sede operativa Milano Viale A. G. Eiffel 100 Viale E. Jenner 33 00148 Roma (RM). 20159 Milano (MI) Tel. (+39) 06 4040 41 Tel. (+39) 02 8908 91 info@**unidata**.it **www.unidata**.it Sede operativa Bari Viale delle Dalie 5 70026 Modugno (BA) Tel. (+39) 06 4040 41 Capitale Soc. EUR. 10.000.000 i.v. C.F./P.IVA 06187081002 In qualità di gold sponsor, **Unidata** garantirà una connettività veloce e stabile, componente essenziale per il funzionamento delle tecnologie esposte. La rete in fibra ottica e i servizi di connettività di **Unidata** permetteranno agli innovatori di dare vita alle

loro idee, collegando dispositivi, installazioni e dimostrazioni in tempo reale, e offrendo ai visitatori un'esperienza interattiva e coinvolgente. Informazioni su **Unidata Unidata** S.p.A., attiva come Operatore di Telecomunicazioni, Cloud e IoT, è oggi il principale Internet Service Provider (ISP) a controllo italiano attivo in tutti i settori: Privati, Aziende, Pubblica Amministrazione e Wholesale. Fondata nel 1985 da tre soci tuttora in azienda, **Unidata** è quotata sul Mercato Euronext Milan - Segmento STAR di Borsa Italiana (ISIN CODE: IT0005338840 - Reuters UD MI-Bloomberg UD IM). Con una rete in fibra ottica di circa 6.800 km in continua espansione, una rete wireless e un data center proprietario, fornisce a oltre 23.000 clienti business, wholesale e residenziali servizi di connettività a banda ultra larga con architetture di rete FTTH (Fiber to the Home), connettività wireless, servizi in VoIP, servizi in Cloud e altre soluzioni dedicate, garantendo affidabilità e sicurezza. In linea con il suo costante impegno in R&D, **Unidata** attiva anche nell'ambito dell'Internet of Things (IoT) - che ha trasformato in uno dei suoi asset - con lo sviluppo e la fornitura di soluzioni per il mercato della domotica, lo

Smart Water Metering e le Smart City. Inoltre, come Società Benefit, nell'esercizio dell'attività d'impresa persegue anche obiettivi di natura ESG (Environment, Social e Governance) nella convinzione che sia possibile conciliare crescita economica e generazione di valore condiviso per la collettività e l'ambiente. Per informazioni: **UNIDATA** S.p.A. Corporate Communication CFO e Investor Relations Officer Paolo Bianchi - paolo.bianchi@**unidata**.it Roberto Giacometti - r.giacometti@**unidata**.it Ufficio stampa Corporate Investor Relations Advisor & Ufficio stampa Finanziario EPRCOMUNICAZIONE CDR COMMUNICATION Paola Garifi - garifi@eprcomunicazione.it Silvia Di Rosa - silvia.dirosa@cdrcommunication.it ufficiostampa@eprcomunicazione.it Angelo Brunello - angelo.brunello@cdrcommunication.it Specialist INTERMONTE SIM S.p.A. Galleria de Cristoforis, 7/8 - 20122 Milano +39 02 771151 2 Attachments Original document Permalink Disclaimer **Unidata** S.p.A. published this content on October 14, 2024, and is solely responsible for the information contained herein. Distributed by

Public, unedited and unaltered, on October 15, 2024 at 13:05:28.131. © Publicnow - 2024

Unidata è Gold Partner della Maker Faire Rome: fornirà connettività veloce e stabile

LINK: <https://www.hdblog.it/business/articoli/n596059/unidata-gold-partner-maker-faire-rome/>



Home Hardware **Unidata** è Gold Partner della Maker Faire Rome: fornirà connettività veloce e stabile 15 Ottobre 2024 **Unidata**, azienda leader nel settore delle telecomunicazioni, del cloud e dell'Internet of Things (IoT), ha confermato la sua partecipazione come partner per la dodicesima edizione della "Maker Faire Rome". L'evento, che si terrà dal 25 al 27 ottobre negli spazi del Gazometro Ostiense, è uno dei più importanti appuntamenti internazionali dedicati all'innovazione e alla tecnologia. OLTRE 350 STAND ESPOSITIVI Con oltre 350 stand espositivi, la Maker Faire Rome accoglierà creativi, sviluppatori e visionari da tutto il mondo, presentando soluzioni innovative in campi quali manifattura digitale, IoT, robotica, intelligenza artificiale, economia circolare, agritech, big data, digital manufacturing e sanità, fino alle ultime frontiere del metaverso e della realtà

umentata. Renato Brunetti, Presidente e Amministratore Delegato di **Unidata**, ha sottolineato l'importanza strategica della Maker Faire per Roma e per l'azienda: "La Maker Faire rappresenta un'occasione cruciale per Roma, ed è anche per questo che abbiamo scelto di essere tra i principali sponsor sin dalla prima edizione. Sostenere questo evento è parte del nostro impegno per lo sviluppo tecnologico e culturale della città. Insieme a tutti gli attori istituzionali e privati che ne permettono la realizzazione condividiamo la missione di alimentare un evento che non è solo un evento di innovazione, ma una vera e propria opportunità di conoscenza e crescita per visitatori e aziende". La partecipazione di **Unidata** non si limita al ruolo di sponsor finanziario, ma riflette una visione più ampia di supporto allo sviluppo tecnologico della Capitale. Come evidenziato da Brunetti, la Maker Faire

rappresenta per Roma un'occasione di rafforzare la propria posizione come polo tecnologico e imprenditoriale, e **Unidata** gioca un ruolo di primo piano in questo processo. "Siamo onorati di mettere a disposizione le nostre soluzioni di connettività avanzata per dare vita alle tante idee e tecnologie in mostra, favorendo lo sviluppo di soluzioni che guardano al futuro", ha aggiunto il presidente di **Unidata UNIDATA GOLD SPONSOR** In qualità di gold sponsor, **Unidata** fornirà un'infrastruttura di connettività veloce e stabile, indispensabile per il corretto funzionamento delle tecnologie esposte alla Maker Faire. Grazie alla rete in fibra ottica e ai servizi di connettività avanzati offerti dall'azienda, gli espositori potranno collegare dispositivi, installazioni e dimostrazioni in tempo reale, garantendo un'esperienza interattiva e coinvolgente per i visitatori. Questa collaborazione tra

Unidata e Maker Faire Rome dimostra come l'azienda non sia solo un attore di primo piano nel settore delle telecomunicazioni, ma anche un partner strategico per la promozione dell'innovazione tecnologica in Italia. La rete in fibra ottica di **Unidata** si conferma un elemento chiave per facilitare lo sviluppo di soluzioni all'avanguardia, consolidando il ruolo della Maker Faire come punto di riferimento per il mondo dell'innovazione.

Unidata è Gold Partner della Maker Faire Rome: fornirà connettività veloce e stabile

LINK: <https://tecnologiaNews.altervista.org/unidata-e-gold-partner-della-maker-faire-rome-fornira-connettivita-veloce-e-stabile/>

Unidata è Gold Partner della Maker Faire Rome: fornirà connettività veloce e stabile
Scritto il 15 Ottobre 2024
Unidata, azienda leader nel settore delle telecomunicazioni, del cloud e dell'Internet of Things (IoT), ha confermato la sua partecipazione come partner per la dodicesima edizione della "Maker Faire Rome". L'evento, che si terrà dal 25 al 27 ottobre negli spazi del Gazometro Ostiense, è uno dei più importanti appuntamenti internazionali dedicati all'innovazione e alla tecnologia. OLTRE 350 STAND ESPOSITIVI Con oltre 350 stand espositivi, la Maker Faire Rome accoglierà creativi, sviluppatori e visionari da tutto il mondo, presentando soluzioni innovative in campi quali manifattura digitale, IoT, robotica, intelligenza artificiale, economia circolare, agritech, big data, digital manufacturing e sanità, fino alle ultime frontiere del metaverso e della realtà aumentata. Renato Brunetti, Presidente e Amministratore Delegato di **Unidata**, ha sottolineato l'importanza strategica della Maker Faire per Roma e per l'azienda:

Unidata è Gold Partner della Maker Faire Rome: fornirà connettività veloce e stabile

LINK: <https://daily.movingwords.it/unidata-e-gold-partner-della-maker-faire-rome-fornira-connettivita-veloce-e-stabile>

Unidata è Gold Partner della Maker Faire Rome: fornirà connettività veloce e stabile

Unidata è Gold Partner della Maker Faire Rome: fornirà connettività veloce e stabile

Unidata garantirà una connettività veloce e stabile

Punto Informatico Sett 24,

2024 0 1 Commenti Daily

è la soluzione di

movingWords per rimanere

sempre aggiornati sulle

principali notizie del mondo

IT & Tech, giorno dopo

giorno. Post più visti

Marketing Hackers Maggio

24, 2024 0 3 Newsletter

Iscriviti alla newsletter per

ricevere le ultime notizie, gli

aggiornamenti e le offerte

speciali direttamente nella

tua casella di posta

Sottoscrivi

Unidata conferma il suo impegno come Gold Sponsor della Maker Faire Rome

LINK: <https://www.lamescolanza.com/2024/10/15/unidata-conferma-il-suo-impegno-come-gold-sponsor-della-maker-faire-rome/>



Unidata conferma il suo impegno come Gold Sponsor della Maker Faire Rome 15 Ottobre 2024 **Unidata**, attiva come Operatore di Telecomunicazioni, Cloud e IoT, conferma per il dodicesimo anno consecutivo il suo impegno come partner della "Maker Faire Rome", che torna dal 25 al 27 ottobre, negli spazi del Gazometro Ostiense, con oltre 350 stand espositivi. L'evento, promosso e organizzato dalla Camera di Commercio di Roma, è oggi uno dei principali appuntamenti internazionali per l'innovazione e la tecnologia e riunisce creativi, sviluppatori e visionari da tutto il mondo, presentando soluzioni che spaziano dalla manifattura digitale all'Internet of Things, dalla robotica all'intelligenza artificiale, dall'economia circolare all'agritech, passando per i big data e il digital manufacturing, fino alle ultime scoperte nel campo

sanitario, del metaverso e della realtà aumentata. La Maker Faire rappresenta un'occasione cruciale per Roma, ed anche per questo abbiamo scelto di essere tra i principali sponsor sin dalla prima edizione. Sostenere questo evento è parte del nostro impegno per lo sviluppo tecnologico e culturale della città. Insieme a tutti gli attori istituzionali e privati che ne permettono la realizzazione condividiamo la missione di alimentare un evento che non è solo un evento di innovazione, ma una vera e propria opportunità di conoscenza e crescita per visitatori e aziende. Per Roma, la Maker Faire è un'opportunità di rafforzare il suo ruolo di polo tecnologico e imprenditoriale, e noi di **Unidata** siamo onorati di mettere a disposizione le nostre soluzioni di connettività avanzata per dare vita alle tante idee e tecnologie in mostra, favorendo lo sviluppo di soluzioni che guardano al

futuro. commenta Renato Brunetti, nella foto, Presidente e Amministratore delegato di **Unidata**. In qualità di gold sponsor, **Unidata** garantirà una connettività veloce e stabile, componente essenziale per il funzionamento delle tecnologie esposte. La rete in fibra ottica e i servizi di connettività di **Unidata** permetteranno agli innovatori di dare vita alle loro idee, collegando dispositivi, installazioni e dimostrazioni in tempo reale, e offrendo ai visitatori un'esperienza interattiva e coinvolgente. Navigazione articoli

Unidata gold partner della Maker Faire Rome 2024

LINK: <https://www.zeroventiquattro.it/aziende/unidata-gold-partner-della-maker-faire-rome-2024/>



Unidata gold partner della Maker Faire Rome 2024. Direzione di Zeroventiquattro.it Ott 16, 2024 Roma - Unidata, attiva come Operatore di Telecomunicazioni, Cloud e IoT, conferma per il dodicesimo anno consecutivo il suo impegno come partner della 'Maker Faire Rome', che torna dal 25 al 27 ottobre, negli spazi del Gazometro Ostiense, con oltre 350 stand espositivi. L'evento, promosso e organizzato dalla Camera di Commercio di Roma, è oggi uno dei principali appuntamenti internazionali per l'innovazione e la tecnologia e riunisce creativi, sviluppatori e visionari da tutto il mondo, presentando soluzioni che spaziano dalla manifattura digitale all'Internet of Things, dalla robotica all'intelligenza artificiale, dall'economia circolare all'agritech, passando per i big data e il digital manufacturing, fino alle ultime scoperte nel campo sanitario, del metaverso e della realtà

umentata. 'La Maker Faire rappresenta un'occasione cruciale per Roma, ed anche per questo abbiamo scelto di essere tra i principali sponsor sin dalla prima edizione. Sostenere questo evento è parte del nostro impegno per lo sviluppo tecnologico e culturale della città. Insieme a tutti gli attori istituzionali e privati che ne permettono la realizzazione condividiamo la missione di alimentare un evento che non è solo un evento di innovazione, ma una vera e propria opportunità di conoscenza e crescita per visitatori e aziende. Per Roma, la Maker Faire è un'opportunità di rafforzare il suo ruolo di polo tecnologico e imprenditoriale, e noi di Unidata siamo onorati di mettere a disposizione le nostre soluzioni di connettività avanzata per dare vita alle tante idee e tecnologie in mostra, favorendo lo sviluppo di soluzioni che guardano al futuro." commenta Renato Brunetti, Presidente e

Amministratore delegato di Unidata. In qualità di gold sponsor, Unidata garantirà una connettività veloce e stabile, componente essenziale per il funzionamento delle tecnologie esposte. La rete in fibra ottica e i servizi di connettività di Unidata permetteranno agli innovatori di dare vita alle loro idee, collegando dispositivi, installazioni e dimostrazioni in tempo reale, e offrendo ai visitatori un'esperienza interattiva e coinvolgente.

Unidata gold partner della "Maker Faire Rome" 2024: la connettività come motore dell'innovazione

LINK: <https://www.italia-informa.com/unidata-roma-maker-faire-2024.aspx>



Unidata gold partner della "Maker Faire Rome" 2024: la connettività come motore dell'innovazione - di: Barbara Leone 17/10/2024

Unidata, attiva come Operatore di Telecomunicazioni, Cloud e IoT, conferma per il dodicesimo anno consecutivo il suo impegno come partner della "Maker Faire Rome", che torna dal 25 al 27 ottobre, negli spazi del Gazometro Ostiense, con oltre 350 stand espositivi. L'evento, promosso e organizzato dalla Camera di Commercio di Roma, è oggi uno dei principali appuntamenti internazionali per l'innovazione e la tecnologia e riunisce creativi, sviluppatori e visionari da tutto il mondo, presentando soluzioni che spaziano dalla manifattura digitale all'Internet of Things, dalla robotica all'intelligenza artificiale, dall'economia circolare all'agritech, passando per i big data e il digital manufacturing, fino alle ultime scoperte nel

campo sanitario, del metaverso e della realtà aumentata. **Unidata** gold partner della "Maker Faire Rome" 2024: la connettività come motore dell'innovazione "La Maker Faire - commenta Renato Brunetti, Presidente e Amministratore delegato di **Unidata** - rappresenta un'occasione cruciale per Roma, ed anche per questo abbiamo scelto di essere tra i principali sponsor sin dalla prima edizione. Sostenere questo evento è parte del nostro impegno per lo sviluppo tecnologico e culturale della città. Insieme a tutti gli attori istituzionali e privati che ne permettono la realizzazione condividiamo la missione di alimentare un evento che non è solo un evento di innovazione, ma una vera e propria opportunità di conoscenza e crescita per visitatori e aziende. Per Roma, la Maker Faire è un'opportunità di rafforzare il suo ruolo di polo tecnologico e imprenditoriale, e noi di

Unidata siamo onorati di mettere a disposizione le nostre soluzioni di connettività avanzata per dare vita alle tante idee e tecnologie in mostra, favorendo lo sviluppo di soluzioni che guardano al futuro", conclude Brunetti. In qualità di gold sponsor, **Unidata** garantirà una connettività veloce e stabile, componente essenziale per il funzionamento delle tecnologie esposte. La rete in fibra ottica e i servizi di connettività di **Unidata** permetteranno agli innovatori di dare vita alle loro idee, collegando dispositivi, installazioni e dimostrazioni in tempo reale, e offrendo ai visitatori un'esperienza interattiva e coinvolgente. Tags: innovation, **unidata**, roma maker faire

Unidata è gold partner della Maker Faire Rome 2024: la connettività come motore dell'innovazione

LINK: <https://www.rassegnabusiness.news/unidata-gold-partner-della-maker-faire-rome-2024/>

Unidata è gold partner della Maker Faire Rome 2024: la connettività come motore dell'innovazione Unidata conferma per il dodicesimo anno consecutivo il suo impegno come gold partner della "Maker Faire Rome". 17 Ottobre 2024 Marketing Comunicato stampa Unidata, attiva come Operatore di Telecomunicazioni, Cloud e IoT, conferma per il dodicesimo anno consecutivo il suo impegno come partner della "Maker Faire Rom", che torna dal 25 al 27 ottobre, negli spazi del Gazometro Ostiense, con oltre 350 stand espositivi. L'evento, promosso e organizzato dalla Camera di Commercio di Roma, è oggi uno dei principali appuntamenti internazionali per l'innovazione e la tecnologia e riunisce creativi, sviluppatori e visionari da tutto il mondo, presentando soluzioni che spaziano dalla manifattura digitale all'Internet of Things, dalla robotica all'intelligenza artificiale, dall'economia circolare all'agritech, passando per i big data e il digital manufacturing, fino alle ultime scoperte nel campo sanitario, del metaverso e della realtà

umentata. Renato Brunetti, presidente e amministratore delegato di Unidata, commenta: "la Maker Faire rappresenta un'occasione cruciale per Roma, ed anche per questo abbiamo scelto di essere tra i principali sponsor sin dalla prima edizione. Sostenere questo evento è parte del nostro impegno per lo sviluppo tecnologico e culturale della città. Insieme a tutti gli attori istituzionali e privati che ne permettono la realizzazione condividiamo la missione di alimentare un evento che non è solo un evento di innovazione, ma una vera e propria opportunità di conoscenza e crescita per visitatori e aziende. Per Roma, la Maker Faire è un'opportunità di rafforzare il suo ruolo di polo tecnologico e imprenditoriale, e noi di Unidata siamo onorati di mettere a disposizione le nostre soluzioni di connettività avanzata per dare vita alle tante idee e tecnologie in mostra, favorendo lo sviluppo di soluzioni che guardano al futuro". In qualità di gold sponsor, Unidata garantirà una connettività veloce e stabile, componente essenziale per il

funzionamento delle tecnologie esposte. La rete in fibra ottica e i servizi di connettività di Unidata permetteranno agli innovatori di dare vita alle loro idee, collegando dispositivi, installazioni e dimostrazioni in tempo reale, e offrendo ai visitatori un'esperienza interattiva e coinvolgente. Questo testo è stato pubblicato integralmente/parzialmente come contributo esterno, pertanto non è un articolo prodotto dalla redazione di Rassegna Business© Riproduzione citando la fonte RASSEGNA BUSINESS

Torna Maker Faire Rome: oltre 350 stand espositivi dall'IA alla robotica

LINK: https://www.repubblica.it/dossier/economia/innova-italia/2024/10/21/news/torna_maker_faure_rome_oltre_350_stand_espositivi_dall_ia_alla_robo...



Torna Maker Faire Rome: oltre 350 stand espositivi dall'IA alla robotica La dodicesima edizione dell'evento in programma dal 25 al 27 ottobre 2024 al Gazometro Ostiense. Un programma ricco di iniziative, tra esposizioni tecnologiche, contest e attività didattiche 21 Ottobre 2024 alle 13:05 11 minuti di lettura Robot e intelligenza artificiale, e ancora Internet of Things: sono alcuni dei temi che caratterizzeranno la nuova edizione di 'Maker Faire Rome - The European Edition', l'evento promosso e organizzato dalla Camera di Commercio di Roma che torna dal 25 al 27 ottobre negli spazi del Gazometro Ostiense di Roma: oltre 350 stand espositivi con progetti e soluzioni tecnologiche che spaziano dal settore sanitario al digital manufacturing, fino al metaverso e all'agritech. Un programma ricco di iniziative, attività didattiche e tavole rotonde, per raccontare storie di

innovazione e presentare i progressi della ricerca scientifica. Aree tematiche e settori principali La manifestazione, che quest'anno si svilupperà anche negli spazi dell'Isa (Istituto Superiore Antincendi), propone ai visitatori tre aree tematiche: Innovazione, Creatività e Scoperta. All'interno di queste aree, trasversalmente, sarà possibile ammirare e 'toccare con mano' centinaia di progetti che spaziano dalla manifattura digitale all'Internet of Things, dalla robotica all'intelligenza artificiale, dall'economia circolare all'agritech, passando per i big data e il digital manufacturing, fino alle ultime scoperte nel campo sanitario, del metaverso e della realtà aumentata. La manifestazione avrà anche un'area Learn (3 stage per talk e performance e 12 aule per conferenze) con tante proposte di attività didattiche, lezioni e laboratori. Anche l'edizione

2024 avrà un canale Main, sempre live, dal quale verranno raccontate tante storie d'innovazione. Per partecipare è necessario acquistare - in base alle proprie esigenze ed esclusivamente on line - le varie tipologie di biglietti per l'ingresso: un'operazione semplice che va fatta direttamente dal sito ufficiale della manifestazione: www.makerfairerome.eu 'Maker Faire Rome è testimonianza di come la creatività e la forza delle idee possano generare modelli innovativi grazie alla contaminazione e divulgazione di singole iniziative e progetti brillanti. Siamo una piattaforma consolidata in grado di coinvolgere imprese, scuole e appassionati in percorsi di co-progettazione, apprendimento, formazione e matchmaking", ha sottolineato Lorenzo Tagliavanti, presidente della Camera di Commercio di Roma. 'Torna al Gazometro Ostiense, nel cuore della

Capitale, Maker Faire Rome, l'evento europeo più importante dedicato all'innovazione tecnologica, raccontata in modo semplice e informale e che quest'anno punterà, ancora più decisamente, sulla diffusione della cultura dell'Open Innovation consentendo al sistema produttivo di attingere a idee, soluzioni, strumenti e competenze tecnologiche che arrivano dall'esterno e dal basso, attraverso una connessione virtuosa tra innovatori, creativi, startup, aziende, studenti, università e istituti di ricerca', ha aggiunto Luciano Mocci, presidente di Innova Camera, azienda speciale della Camera di Commercio di Roma. Robotica e Intelligenza Artificiale L'area della robotica e dell'IA si avvale della collaborazione dell'Istituto di Robotica e Macchine Intelligenti (I-RIM) presieduto da Antonio Bicchi e del Laboratorio nazionale di Intelligenza Artificiale del Cini (Consorzio Interuniversitario Nazionale per l'Informatica), e presenta progetti proposti da singoli maker, atenei, spin-off universitari e Istituti di ricerca. L'intelligenza artificiale negli ultimi anni ha occupato uno spazio significativo in quanto rappresentativa di una tra le principali

innovazioni scientifiche promosse nella manifestazione, ma anche perché, grazie alla possibilità di usare computer sempre più potenti e strumenti disponibili in rete, è arrivata alla portata dei maker per la realizzazione delle loro creazioni. In parallelo e in sinergia con Maker Faire Rome (Mfr) si svolgerà dal 25 al 27 ottobre, sempre al Gazometro Ostiense, I-RIM 3D 2024, la sesta edizione dell'evento I-RIM 3D, organizzato dall'Istituto di Robotica e Macchine Intelligenti. L'evento è un'importante opportunità per accademici, ricercatori, professionisti e aziende, per presentare i progressi della ricerca scientifica e tecnologica nel campo della robotica e delle macchine intelligenti e illustrare le sfide presenti e future, con attenzione alle prospettive e alle opportunità nazionali e internazionali. Le attività di I-RIM 3D 2024 saranno aperte da tre keynote speaker di rilievo internazionale che forniranno una panoramica sugli avanzamenti scientifici e tecnologici nell'ambito della robotica integrata con l'intelligenza artificiale, la robotica umanoide, la robotica per assistenza e riabilitazione: Yasuhisa Hirata, professore presso il Dipartimento di Robotica alla Tohoku University (in

Giappone); Tamin Asfour, professore presso l'Institute for Anthropomatics and Robotics Karlsruhe Institute of Technology (in Germania) e Hermano Igo Krebs, principal research scientist presso il Massachusetts Institute of Technology (Usa). In sinergia con Maker Faire Rome si svolgeranno, poi, due tavole rotonde dedicate a due temi di grande attenzione nella società contemporanea: 'I giovani talenti della robotica', ovvero un approfondimento sulle carriere e le prospettive dei giovani appassionati di robotica attraverso il racconto delle esperienze di ricercatori e imprenditori; 'Robotics and Society 5.0.', un confronto tra esperti provenienti dal mondo accademico, industriale, sociale ed economico sul ruolo della robotica e dell'intelligenza artificiale nella società del futuro. I-RIM 3D 2024 insieme al Maker Faire Rome ospita anche la terza edizione della competizione RoboPitch: una Pitch battle tra startup di robotica provenienti da tutta Italia che hanno passato la selezione della fase tenutasi presso la fiera BI-MU di Milano. Infine, dopo due giorni di preparazione e allenamento, domenica 27 ottobre si terranno le competizioni di robotica che vedranno affrontarsi robot

quadrupedi nella gara intitolata 'Robotic Dog Race' e robot antropomorfi nella sfida dedicata a 'Robotics in Agriculture'. Il Laboratorio Artificial Intelligence and Intelligent Systems (AIIS) del Consorzio Interuniversitario Nazionale per l'Informatica (Cini) è alla sua quarta partecipazione a Maker Faire Rome. All'interno di questa cornice, il Lab Cini-Aiis ha sempre proposto iniziative dedicate a realtà industriali di piccole/medie dimensioni, che sviluppano tecnologia e soluzioni nell'ambito dell'intelligenza artificiale, con spazi espositivi volti a dare visibilità a progetti e realizzazioni ad alto contenuto tecnologico. Quest'anno il Laboratorio ospiterà otto espositori specializzati in Machine Learning, Natural Language Processing e Computer Vision con applicazioni in diversi settori: AI per i Beni Culturali, AI per il Turismo, AI per la Medicina, AI per l'Agri-food, AI per Cybersecurity e AI per l'Industria. A Mfr 2024 ci sarà, poi, la Robot Arena Challenge, un progetto pensato per giovani studenti: a qualunque età saranno più stimolati a imparare modellazione e stampa 3D, programmazione ed elettronica se l'obiettivo finale è la costruzione di un

vero robot da combattimento. Le sfide nell'arena fanno parte del percorso didattico, perché formazione e intrattenimento sono le due colonne su cui poggia la Robot Arena Challenge. Tra i vari stand, ci sarà quello di STMicroelectronics, leader globale nei semiconduttori con clienti in tutti i settori applicativi dell'elettronica, che torna per la nona volta a Maker Faire Rome (Area N - B.05 e B.06): offrirà ai visitatori l'opportunità di accostarsi all'elettronica mostrando alcune applicazioni che guardano al futuro, come quelle su intelligenza artificiale e guida autonoma, sia mettendo a disposizione strumenti e conoscenze per sviluppare prototipi di progetti elettronici. Come nelle edizioni precedenti, sullo stand ci saranno workshop dedicati a studenti, appassionati e professionisti e i responsabili del talent acquisition per spiegare le professionalità e le internship su cui STMicroelectronics punta per i prossimi mesi e anni. Un'altra esposizione di ingegno e innovazione tecnologica è quella degli 'Elettronici Entusiasti', un collettivo di creatori appassionati, tra ingegneri, tecnici ed esperti di vario tipo: attraverso i loro canali YouTube e la loro

competenza, hanno saputo catturare l'attenzione di centinaia di migliaia di follower con la missione di risvegliare l'interesse per l'elettronica, il making e la cultura del fai-da-te. Durante la Maker Faire Rome, condivideranno le loro esperienze con dimostrazioni pratiche e discussioni: che si tratti di analisi, riparazione, modifica o invenzione, il loro obiettivo è far crescere questa vibrante comunità di 'geek' appassionati, dove supporto e condivisione sono alla base del successo. Nel corso della manifestazione, all'interno dello stand della Direzione Centrale Ricerca Inail, verrà mostrato per la prima volta FloatEVO, dispositivo nato da Rehab Technologies IIT - Inail, il laboratorio congiunto frutto della collaborazione tra Istituto Italiano di Tecnologia e Inail. Questo dispositivo è l'evoluzione della versione precedente Float, co-sviluppato con il Centro di Riabilitazione Motoria Inail di Volterra. FloatEVO è un dispositivo medico robotico indossabile per arto superiore, che grazie all'innovativo sistema di ribaltamento, può essere usato per la riabilitazione del braccio sinistro e destro. FloatEVO è stato progettato per promuovere ed accelerare il recupero motorio e funzionale del

complesso articolare di spalla e del gomito non solo in seguito a lesioni ortopediche post-traumatiche o post-chirurgiche, ma anche a seguito di lesioni neurologiche da trauma. Allo stesso stand sarà presente Twin, un esoscheletro robotico per gli arti inferiori con applicazioni in medicina e nelle terapie di riabilitazione. Questo dispositivo fornisce energia sufficiente per consentire a persone con ridotte o addirittura assenti capacità motorie degli arti inferiori di mantenere la posizione eretta, camminare con l'ausilio di stampelle o deambulatori, alzarsi e sedersi. È stato progettato e costruito da Rehab Technologies IIT - Inail, in particolare è stato co-sviluppato con il Centro Protesi Inail di Budrio. Ci sarà poi lo stand di Iit Softbots, che espone le più recenti innovazioni robotiche e protesiche sviluppate dall'unità Soft Robotics for Human Cooperation and Rehabilitation dell'Iit di Genova in collaborazione con il Centro 'E. Piaggio' dell'Università di Pisa. Tra queste, AlterEgo che è un robot umanoide telecomandato dotato di mani robotiche per interagire con l'ambiente, per l'assistenza remota in situazioni pericolose,

controllato tramite visori e sensori indossabili. E poi ancora SoftHand Pro, una protesi flessibile con 19 articolazioni che si adatta intuitivamente agli oggetti, offrendo un controllo semplice e preciso. SoftFoot Pro è, invece, un innovativo piede artificiale ispirato alla struttura umana, progettato per adattarsi a superfici irregolari e garantire stabilità e comfort nel quotidiano. Inoltre, in esposizione al Mfr ci sarà pure Ringhio (Robot for Inspection and Navigation to Generate Heritage and Infrastructure Observations), un robot sia autonomo che teleoperato, dotato di 4 ruote motrici, capace di raggiungere una velocità di 10 km/h. Pesa 40 chili ed è equipaggiato con telecamere ad alta risoluzione stabilizzate. È progettato per ispezionare autonomamente strutture moderne, come ponti e gallerie, oltre a essere utile nella conservazione di siti archeologici. Oltre a verificare l'integrità delle strutture per garantire sicurezza e preservazione, il robot è in grado di creare un database che monitora e prevede l'evoluzione di eventuali danni, consentendo una pianificazione ottimale degli interventi di manutenzione nel tempo. Si tratta di un prototipo dell'Industrial Robotics Facility dell'Iit di

Genova e il Center for Cultural Heritage Technology Iit di Venezia, insieme all'Università Politecnica delle Marche e all'Università degli Studi di Macerata: un'evoluzione di un progetto inizialmente ideato per il monitoraggio del Ponte San Giorgio di Genova, in collaborazione con Camozzi Automation, Sda Engineering e Ubisive srl. Spazio anche alla biostampa 3D, che rappresenta una delle tecnologie più promettenti nel campo della medicina rigenerativa e per lo studio di condizioni patologiche. L'unità Nanotechnologies for neurosciences del Center for Life Nano and Neuroscience Iit di Roma porterà una dimostrazione delle tecnologie di biostampa 3D, in grado di riprodurre, fedelmente, specifici tessuti umani. Inoltre, grazie alle soluzioni per la realtà virtuale aumentata dell'unità Neuroscience and society del Center for Life Nano and Neuroscience Iit di Roma, visitatori e visitatrici avranno l'opportunità di sperimentare come l'adozione di un corpo virtuale differente possa influenzare percezioni e comportamenti. Attraverso distinte esperienze di realtà virtuale, ci si potrà immergere in tre scenari: vestire i panni di una famosa leader mondiale per

tenere un discorso davanti a un pubblico virtuale, giocare a un gioco di dadi online contro un'altra persona mentre il proprio corpo virtuale svanisce, e sentire tocchi virtuali su un corpo di un genere diverso dal proprio. Agrifood Anche quest'anno l'area della manifestazione dedicata all'Agrifood presenta un panorama di innovazioni applicabili alle imprese, alle filiere agricole e ai sistemi locali. Partecipano alle attività di Maker Faire 2024 i più importanti enti nazionali di ricerca, tra cui l'Enea (Agenzia nazionale per le nuove tecnologie, l'energia e lo sviluppo economico sostenibile), il Crea (Consiglio per la Ricerca in Agricoltura e l'Analisi dell'Economia Agraria) e il Cnr (Consiglio Nazionale per le Ricerche) e il mondo universitario di Roma e del Lazio. Tra le innovazioni che saranno presentate: Switch Food Explorer, la web app di pOsti (startup innovativa nel settore Agrifoodtech) sviluppata nell'ambito del progetto Eu Horizon Switch che permette di esplorare oltre 400 alimenti in base ai loro valori nutrizionali e alla sostenibilità ambientale e consente di creare ricette sostenibili; Passaporto Digitale, uno strumento di informazione al consumatore dell'Istituto Poligrafico e Zecca dello

Stato, basato sul controllo integrale del ciclo produttivo con il supporto dell'intelligenza artificiale; Terragrid, la soluzione Agritech sviluppata da Terravionics, consente il monitoraggio/alert in tempo reale del vigneto attraverso un modello matematico (Digital Twin) e metodologie di data science con l'obiettivo di fornire uno strumento di monitoraggio/simulazione e tracciabilità al tecnico/consulente. Il progetto Tessellis La sinergia tra arte e tecnologia sarà protagonista della manifestazione grazie al progetto Tessellis - Il Cerchio della Vita, ideato dall'artista Angelo Bonello. Questo progetto non solo celebra la creatività, ma esplora come l'innovazione tecnologica e l'espressione artistica possano collaborare per creare nuove prospettive. Angelo Bonello, noto per le sue installazioni spettacolari e il suo approccio innovativo alla Land Art, ha concepito Tessellis come una fusione perfetta tra tecnologia e arte. Situata nel piano -1 del Gazometro G3, l'opera si estende lungo un percorso di 130 metri e coinvolgerà i visitatori in un'esperienza immersiva di luce e suono. Utilizzando le tessere del Tangram, gioco tradizionale cinese, Bonello ha creato una struttura di

geometrie in ferro ricoperte da tubo Led a controllo numerico. Questi tasselli, sincronizzati con una colonna sonora, danno vita a una danza caleidoscopica di colori e forme, trasformando lo spazio industriale in una gigantesca bussola luminosa. L'opera, che si propone di raccontare il delicato equilibrio tra natura e sviluppo tecnologico, si sviluppa come un viaggio visivo attraverso forme astratte che si evolvono in figure animali, simboli di una 'tecnologica arca di Noè'. Attraverso la sua arte, Bonello ci invita a riflettere sulla necessità di una circolarità economica ed energetica per un futuro sostenibile. Innovazione e sostenibilità Inoltre a Mfr 2024 verrà presentato il progetto 'La nuova era del Made in Italy attraverso la Digital Fabrication' che punta a dimostrare come le tecnologie di fabbricazione digitale possano rilanciare il Made in Italy, combinando innovazione, artigianato e sostenibilità. L'esposizione mostrerà prodotti realizzati attraverso queste tecnologie, destinati sia agli ambienti interni che esterni, con la possibilità di essere replicati su larga scala. Un elemento fondamentale del progetto è la sostenibilità, che sarà approfondita non solo nei processi produttivi, ma anche nella scelta dei

materiali. Saranno esposti campioni di materiali realizzati con componenti organiche come sughero e corteccia e pronti alla Stampa 3D, evidenziando l'uso di risorse naturali e rinnovabili nella creazione di oggetti di design. La scelta di questi materiali è orientata a ridurre l'impatto ambientale, mostrando come la fabbricazione digitale possa integrarsi perfettamente con pratiche produttive sostenibili. Inoltre, il progetto dedica una particolare attenzione al tema del riciclo. Verranno presentati oggetti realizzati interamente con plastica riciclata al 100%, dimostrando la possibilità di dare nuova vita a materiali già utilizzati senza compromettere la qualità o l'estetica del prodotto finale. Un'area espositiva sarà, inoltre, riservata a dimostrazioni pratiche del processo di riciclo della plastica, illustrando come questa possa essere trasformata e riutilizzata in modo innovativo. Videogiochi e gaming I videogiochi non sono solo un mezzo di intrattenimento, ma anche uno strumento didattico, formativo e terapeutico. Le competenze relative allo sviluppo dei videogiochi sono trasversali, richieste in ambiti professionali diversi dal mero intrattenimento. Aiv (Accademia Italiana

Videogiochi) porta alla manifestazione la propria esperienza ventennale nella formazione e nello sviluppo di videogiochi, in un'ampia area divisa in due parti: una zona dedicata a formazione, orientamento, divulgazione, con dimostrazioni, talk e workshop su temi inerenti lo sviluppo e l'applicazione di competenze in altri ambiti diversi da quello videoludico, il tutto in silent-disco; una sezione dedicata all'hands on dei giochi degli studenti (6 titoli previsti), in modo da mostrare al pubblico le competenze professionali ed i risultati del team work. In tutte le aree saranno presenti tecnici in grado di raccontare al pubblico le opportunità della game industry. Dai videogiochi al gaming il passaggio è breve. Maker Camp utilizzerà Minecraft per sensibilizzare i più giovani sulla sostenibilità ambientale, immergendoli in mappe tematiche che t r a s f o r m a n o l'apprendimento in un'avventura creativa. Ci saranno anche simulatori di guida che, sia per adulti che per bambini, offriranno un'esperienza sicura e formativa per comprendere le regole della strada. Mostra 'The new Green is Black' Durante i giorni di Maker Faire Rome sarà anche possibile visitare (con ingresso libero) 'The new

Green is Black', la prima mostra collettiva di arte contemporanea sul Biochar presso la sede dell'Isa, Istituto Superiore Antincendi (adiacente il Gazometro, in via del Commercio 13). Al centro del progetto, l'Arte che incontra il Biochar: si tratta di un carbone vegetale ottenuto da riscaldamento ad alte temperature di scarti, biomasse perlopiù certificate, in assenza di ossigeno (pirolisi) e risultante dall'evitamento di combustione e di emissione di CO2 in atmosfera, oltreché prezioso alleato nella cattura e nello stoccaggio della stessa CO2. La mostra è curata da Velia Littera. Ad aderire al progetto espositivo anche il maestro di fama mondiale, Michelangelo Pistoletto, con un 'Terzo Paradiso' realizzato interamente con il Biochar e che sarà collocato nell'area verde esterna dell'Isa. I contest Infine, l'edizione 2024 di Maker Faire Rome prevede due contest finalizzati a valorizzare i migliori progetti, per garantire visibilità e lo sviluppo delle diverse iniziative presentate. Il primo è 'Make it Circular': premia le idee in linea con i principi della Carta del Consumo Circolare e che ne favoriscano la sua diffusione e il coinvolgimento di diversi attori nella sua

implementazione. I progetti devono far conoscere gli impatti ambientali dei prodotti e dei processi industriali che li generano, e promuovere la conoscenza dei concetti di 'circularità' e di 'impronta ambientale' dei prodotti/servizi. In palio ci sono tremila euro per l'idea migliore e tre premi da mille euro per altrettante menzioni speciali. L'altro contest si chiama 'STEAM in Minecraft' rivolto agli studenti italiani, e punta a favorire una riflessione approfondita sul tema della transizione ecologica. Abbraccia questioni come l'energia sostenibile, l'economia circolare, la gestione delle risorse naturali e il riciclo innovativo. Un'iniziativa, gratuita, rivolta alle classi delle scuole primarie (limitatamente alle quarte e quinte) e secondarie di primo e secondo grado, degli istituti pubblici e paritari italiani: sono oltre 350 le candidature presentate. La premiazione si svolgerà il prossimo 12 novembre nel Tempio di Vibia Sabina e Adriano, sede della Camera di Commercio di Roma. Venerdì 25 ottobre, poi, sul palco di Maker Faire Rome si svolgerà la premiazione di Top of the Pid 2024, iniziativa di Unioncamere che nasce nell'ambito dei servizi offerti alle imprese

dai Pid - Punti Impresa Digitale delle Camere di commercio per promuovere la diffusione della cultura e della pratica digitale nelle Micro, Piccole e Medie Imprese. L'obiettivo dell'edizione di quest'anno è stato quello di individuare e dare visibilità a progetti innovativi nell'ambito della doppia transizione e del nuovo paradigma 'Transizione 5.0'. Saranno premiate le iniziative e i progetti presentati da singole imprese o da raggruppamenti di imprese rispetto ai seguenti ambiti di intervento: Sostenibilità, Manifattura Intelligente e Avanzata, Servizi e Commercio, Turismo, Cultura e creatività, Nuovi modelli di business 5.0, Artificial Intelligence per la Digital Trasformation ed Education. La dodicesima edizione della Maker Faire Rome ha il sostegno di Roma Capitale e il patrocinio dell'Ambasciata degli Stati Uniti in Italia e si avvale della partnership di Inail, InfoCamere, Dintec - Unioncamere, Pid, Rome Technopole, Fondazione Leonardo, CNA e Camera di Commercio di Agrigento. Tra gli sponsor, Eni (main partner), Arduino, DigiKey, Maire, STMicroelectronics, Terna, **Unidata** (gold partner).

Speciale **MAKER FAIRE**

A CURA DI A.MANZONI & C. SPA

LEVENTO ▶ LA MANIFESTAZIONE, PREVISTA DAL 25 AL 27 OTTOBRE SI ARTICOLERÀ IN TRE AREE TEMATICHE: INNOVAZIONE, CREATIVITÀ E SCOPERTA DOVE SI ESPLOLERANNO CENTINAIA DI PROGETTI

Maker Faire ritorna al Gazometro Ostiense

Dal 25 al 27 ottobre il Gazometro Ostiense ospiterà "Maker Faire Rome - The European Edition", l'evento promosso e organizzato dalla Camera di Commercio di Roma. Quest'anno, la manifestazione si articola in tre ampie aree tematiche: Innovazione, Creatività e Scoperta. I visitatori avranno l'opportunità di esplorare centinaia di progetti all'avanguardia, che spaziano dalla manifattura digitale all'Internet of Things, dalla robotica all'intelligenza artificiale, fino a temi come l'economia circolare, l'agritech, i big data e il digital manufacturing. Non mancheranno le ultime novità nel campo sanitario, nel metaverso e nella realtà aumentata, che saranno al centro di esperienze interattive e coinvolgenti. L'evento prevede anche un'area Learn, con 3 palchi dedicati a talk e performance, oltre a 12 aule per conferenze, che ospiteranno attività didattiche, lezioni e laboratori innovativi. I contenuti, sempre freschi e sorprendenti, sono pensati per stimolare la curiosità di tutti i partecipanti.

LA NOVITÀ

Una novità di rilievo per l'edizione 2024 riguarda l'espansione della kermesse: oltre all'area del Gazometro, sarà coinvolto anche l'Istituto Superiore Antincendi (ISA), grazie alla preziosa collaborazione con il Corpo nazionale

Non mancheranno le ultime intuizioni su sanità, metaverso e nella realtà aumentata

dei Vigili del Fuoco. Questa sinergia renderà Maker Faire Rome ancora più grande e attrattiva. Anche quest'anno, sarà attivo il canale Main live, che racconterà storie di innovazione.

L'ORGANIZZAZIONE

La dodicesima edizione di Maker Faire Rome è promossa e organizzata dalla Camera di Commercio di Roma dal 2013 presieduta da Lorenzo Tagliavanti, tramite la sua Azienda speciale Innova Camera, con la supervisione di Alessandro Ranellucci e un team qualificato di responsabili di area. MFR2024 gode del sostegno di Roma Capitale e

del patrocinio dell'Ambasciata degli Stati Uniti in Italia, dell'Italian Trade Agency oltre ad avvalersi della collaborazione di partner come Inail, InfoCamere, Dintec - Unioncamere, Pid, Rome Technopole, Tecnopolo Roma, Fondazione Leonardo, CNA e la Camera di Commercio di Agrigento. Numerosi sponsor nazionali come Eni e Terna, e internazionali, rendono possibile l'evento e ampliano l'offerta di contenuti. Tra gli sponsor internazionali spiccano l'americana DigiKey, Gruppo Maire, STMicroelectronics, e Unidata (gold partner). Il supporto dei media partner è fondamentale, con la

RAI (main media partner) che coprirà la Fiera attraverso i canali del Servizio Pubblico, Il Messaggero (main media partner per stampa e digitale) e Ansa. Maker Faire Rome non sarà solo un traguardo per i maker, ma un punto di partenza verso un futuro migliore. L'edizione 2024 ospita due contest per valorizzare i progetti esposti. Il contest "Make it Circular", promosso da Innova Camera e CNCU, premia idee che promuovono la Carta del Consumo Circolare, sensibilizzando su impatto ambientale e circolarità, superando l'usa e getta e incentivando la durabilità e il riutilizzo. In palio 3mila euro

e tre menzioni speciali da mille euro. "STEAM in Minecraft", per le scuole, invita gli studenti a riflettere sulla transizione ecologica, con oltre 350 candidature. La premiazione avverrà il 12 novembre. Per partecipare alla Maker Faire Rome è necessario acquistare - in base alle proprie esigenze ed esclusivamente on line - le varie tipologie di biglietti per l'ingresso: un'operazione semplice che va fatta direttamente dal sito ufficiale della manifestazione: www.makerfairerome.eu.

Per informazioni:
makerfairerome.eu





La proprietà intellettuale è riconducibile alla fonte specificata in testa alla pagina. Il ritaglio stampa è da intendersi per uso privato

Maker Faire Rome 2024: Innovazione, Creatività e Scoperta dal 25 al 27 Ottobre

LINK: <https://www.hdblog.it/eventi/articoli/n597237/maker-faire-rome-2024-ottobre/>



Maker Faire Rome 2024: Innovazione, Creatività e Scoperta dal 25 al 27 Ottobre 24 Ottobre 2024 Torna uno degli eventi più attesi nel panorama dell'innovazione tecnologica europea: Maker Faire Rome - The European Edition, giunta alla sua dodicesima edizione. Promossa e organizzata dalla Camera di Commercio di Roma, attraverso l'Azienda speciale Innova Camera, e curata nei contenuti da Alessandro Ranellucci con il supporto di un qualificato team di responsabili di area, la manifestazione si terrà negli spazi del Gazometro Ostiense. Per la prima volta, l'evento si espanderà anche agli spazi dell'Istituto Superiore Antincendi (ISA), una nuova collaborazione che sottolinea la continua crescita della fiera, non solo in termini di estensione ma anche di contenuti e proposte per il pubblico. Maker Faire Rome 2024 gode del sostegno di Roma Capitale e del patrocinio

dell'Ambasciata degli Stati Uniti in Italia. La manifestazione si avvale di importanti partner come Inail, InfoCamere, Dintec - Unioncamere, Rome Technopole, Tecnopolo Roma, Fondazione Leonardo, CNA e la Camera di Commercio di Agrigento. Inoltre, l'evento è reso possibile grazie al contributo di numerosi sponsor nazionali e internazionali come Eni (mainpartner), Arduino, Digikay, Maire, STMicroelectronics, Terna e **Unidata** (gold partner). Fondamentale è anche il supporto dei media partner, tra cui RAI, Il Messaggero, Ansa e Rinnovabili.it, che garantiranno una copertura completa e capillare dell'evento. Con oltre 350 stand espositivi, Maker Faire Rome conferma la sua centralità come vetrina per chiunque desideri esplorare i confini dell'innovazione e della creatività. Quest'anno, il percorso espositivo sarà suddiviso in tre grandi macro-aree: Innovazione,

Creatività e Scoperta. Questi filoni guideranno il visitatore in un'esperienza completa che abbraccia la manifattura digitale, l'Internet of Things, la robotica, l'intelligenza artificiale, fino alle più recenti scoperte nel campo della sanità digitale, del metaverso e della realtà aumentata. Sarà un'occasione imperdibile per chi vuole comprendere come la tecnologia stia trasformando rapidamente questi settori. SPAZI TEMATICI E COLLABORAZIONI Una delle novità principali di Maker Faire Rome 2024 è la collaborazione con l'ISA, che si aggiunge agli spazi già noti del Gazometro Ostiense. Questa sinergia con il Corpo Nazionale dei Vigili del Fuoco rafforza la logistica e amplia l'offerta della fiera, permettendo a Maker Faire di sfruttare al meglio le risorse di uno dei quartieri industriali più simbolici della capitale. Gli organizzatori sottolineano l'importanza di questa

espansione, che rende l'evento ancora più attrattivo e accessibile. Eni si conferma anche quest'anno come main partner, rafforzando il legame con la manifestazione per l'undicesimo anno consecutivo. Gli spazi del Gazometro G2 ospiteranno un ampio energy playground, dove attraverso il gioco e il divertimento, i visitatori potranno esplorare le diverse energie che alimentano le soluzioni di Enilive, Plenitude e Versalis, le società del gruppo Eni. Saranno organizzate anche visite guidate all'Eni2050Lab, tecnopolo dedicato ai progetti e alle tecnologie di R&D dell'azienda. Il palinsesto prevede inoltre workshop e conferenze su temi legati all'innovazione energetica e alla sostenibilità, con la partecipazione di rappresentanti di Eni, che illustreranno come l'azienda sta contribuendo alla transizione energetica globale. EDUCAZIONE, FORMAZIONE E OPEN INNOVATION Maker Faire Rome 2024 non è solo un evento espositivo, ma anche un'opportunità formativa unica. L'area Learn sarà uno dei centri nevralgici della manifestazione, con oltre 12 aule per conferenze e 3 palchi dedicati a talk e performance. Il programma

educativo prevede una vasta gamma di attività didattiche, laboratori e sessioni di apprendimento pensate per coinvolgere un pubblico variegato, dai professionisti ai semplici appassionati. Il tema dell'Open Innovation sarà centrale, favorendo la condivisione di idee tra imprese, scuole, studenti, maker e startup. Uno degli espositori di punta sarà STMicroelectronics, leader globale nei semiconduttori, che per la nona volta parteciperà alla fiera. Oltre a dimostrare applicazioni futuristiche come l'intelligenza artificiale e la guida autonoma, ST offrirà strumenti e conoscenze per lo sviluppo di prototipi. I visitatori potranno prendere parte a workshop pratici dedicati alla prototipazione elettronica e ai sistemi STM32 Open Development Environment (STM32ODE) e AutoDevKit, pensati per l'Internet of Things e il settore automobilistico. Inoltre, i responsabili del talento aziendale di ST spiegheranno le opportunità di carriera e internship che l'azienda offrirà nei prossimi anni. A rappresentare lo spirito della maker community ci saranno gli Elettronici Entusiasti, un collettivo di ingegneri, tecnici ed esperti che condivideranno le loro conoscenze attraverso dimostrazioni pratiche e

workshop. Con milioni di visualizzazioni sui loro canali YouTube, questo gruppo è diventato un punto di riferimento per chiunque voglia avvicinarsi all'elettronica e alla cultura del fai-da-te. ROBOTICA E INNOVAZIONI MEDICHE L'area dedicata alla robotica e all'intelligenza artificiale sarà un altro punto di attrazione di Maker Faire Rome 2024, grazie alla collaborazione con l'Istituto di Robotica e Macchine Intelligenti (I-RIM) e il Laboratorio Nazionale di Intelligenza Artificiale del Cini. L'evento metterà in mostra una vasta gamma di progetti di robotica sviluppati da atenei, startup e istituti di ricerca italiani e internazionali. Keynote speaker di rilievo come Yasuhisa Hirata della Tohoku University, Tamin Asfour del Karlsruhe Institute of Technology e Hermano Igo Krebs del MIT, forniranno una panoramica delle ultime frontiere nella robotica umanoide, per assistenza e riabilitazione. La manifestazione ospiterà anche la sesta edizione di I-RIM 3D 2024, un evento parallelo che offre a ricercatori, accademici e aziende l'opportunità di presentare i propri progressi nel campo delle macchine intelligenti. Tra le attività, spiccano le competizioni robotiche come la Robotic Dog Race e

le gare di Robotics in Agriculture, in cui i robot mostreranno le loro capacità di adattarsi a contesti agricoli. Nel campo della riabilitazione e della protesica, il laboratorio Rehab Technologies IIT - Inail presenterà dispositivi come FloatEVO, un esoscheletro robotico per l'arto superiore, e Twin, un esoscheletro per arti inferiori che aiuta persone con disabilità motorie a camminare. Questi dispositivi, sviluppati in collaborazione con il Centro Protesi Inail di Budrio, rappresentano un esempio concreto di come la robotica possa migliorare la qualità della vita dei pazienti

AGRIFOOD: TECNOLOGIA E SOSTENIBILITA' L'area Agrifood di Maker Faire Rome 2024 offrirà una panoramica sulle ultime innovazioni in ambito agroalimentare, con la partecipazione di enti di ricerca nazionali come ENEA, CNR e CREA, oltre a numerose aziende private del settore. Tra le novità presentate spicca Switch Food Explorer, una web app sviluppata da pOsti nell'ambito del progetto europeo Horizon Switch. Questa piattaforma consente di esplorare oltre 400 alimenti in base ai loro valori nutrizionali e alla loro sostenibilità ambientale, promuovendo la creazione di ricette sostenibili. Un

altro strumento innovativo sarà il Passaporto Digitale, realizzato dall'Istituto Poligrafico e Zecca dello Stato, che permette di monitorare l'intero ciclo produttivo degli alimenti grazie all'intelligenza artificiale. La startup Terravionics, invece, presenterà Terragrid, una soluzione per il monitoraggio in tempo reale dei vigneti basata su modelli matematici e metodologie di data science. I visitatori potranno anche osservare dimostrazioni dal vivo dei dispositivi E-Nose ed E-Tongue, sviluppati dall'Università di Roma "Tor Vergata", che consentono l'analisi sensoriale degli alimenti per valutare la qualità e la freschezza di prodotti come il vino e l'olio.

ARTE E VIDEOGIOCHI All'incrocio tra arte e tecnologia, la Maker Faire Rome 2024 offrirà ai visitatori un'esperienza immersiva grazie al progetto Tessellis - Il Cerchio della Vita, dell'artista Angelo Bonello. L'opera, situata nel Gazometro G3, è una fusione di tecnologia e land art: un'installazione di 130 metri composta da tessere di Tangram illuminate da LED a controllo numerico che creano figure geometriche e simboli di una moderna "arca di Noè tecnologica". La colonna

sonora sincronizzata con il movimento delle luci trasformerà lo spazio industriale in un suggestivo spettacolo di luce e suono, riflettendo sul delicato equilibrio tra natura e innovazione. Sul fronte dei videogiochi, l'AIV (Accademia Italiana Videogiochi), con oltre vent'anni di esperienza nella formazione, porterà una vasta area dedicata allo sviluppo e all'applicazione di competenze gaming in ambiti diversi dall'intrattenimento. In parallelo, Maker Camp proporrà un'esperienza educativa immersiva utilizzando Minecraft, in cui i partecipanti, soprattutto i più giovani, verranno sensibilizzati sui temi della sostenibilità ambientale. In aggiunta, la Robot Arena Challenge offrirà agli studenti l'opportunità di costruire e programmare robot da combattimento, con l'obiettivo di stimolare l'apprendimento di competenze come la stampa 3D e la programmazione in modo divertente e coinvolgente.

THE NEW GREEN IS BLACK Durante Maker Faire Rome 2024 sarà possibile visitare anche la mostra d'arte "The New Green is Black", ospitata presso la sede dell'ISA, adiacente al Gazometro Ostiense. Questa esposizione è la prima collettiva di arte

contemporanea dedicata al Biochar, un materiale vegetale ottenuto dalla pirolisi di biomasse, utilizzato per catturare e stoccare CO2. Il progetto, curato dalla giornalista ambientale Rita Salimbeni e dal professor Mauro Giorcelli del Politecnico di Torino, vedrà la partecipazione di oltre 32 artisti, tra cui il celebre Michelangelo Pistoletto, che presenterà un'opera intitolata "Terzo Paradiso" interamente realizzata in Biochar. La mostra esplora il legame tra sostenibilità, arte e tecnologia, promuovendo il Biochar come strumento per la salvaguardia ambientale IED E IL PROGETTO "A OCCHI CHIUSI" Tra le iniziative innovative di Maker Faire Rome 2024, un ruolo di rilievo è occupato dal progetto "A occhi chiusi" dell'Istituto Europeo di Design (IED) di Roma. Questo progetto, realizzato da studenti del corso di Product Design, in collaborazione con la designer e artista non vedente Lucilla D'Antilio, si concentra sull'apprendimento attraverso tutti i sensi, tranne la vista. Undici giochi da fare a occhi chiusi sono stati creati per stimolare i bambini e adulti a esplorare il valore del tatto, dell'udito e degli altri sensi, come canali educativi

alternativi. Questo approccio offre non solo nuove prospettive per la didattica inclusiva, ma anche soluzioni per l'apprendimento di bambini con difficoltà cognitive o disturbi specifici, rispondendo così all'esigenza di metodi educativi più personalizzati e stimolanti. ESPLORA E INNOVA CON ARDUINO Tra i gold sponsor della Maker Faire Rome 2024, Arduino sarà presente con uno stand ricco di demo interattive e attività ludiche. Sia per i maker più esperti che per i neofiti, Arduino offrirà l'opportunità di cimentarsi in esperienze pratiche pensate per ispirare la creatività. I visitatori potranno scoprire il recente Plug and Make Kit, un versatile strumento per la realizzazione di progetti originali, e avranno la possibilità di conoscere il robot Alvik, perfetto per apprendere in modo semplice i fondamenti di robotica e programmazione. Lo stand offrirà anche sconti speciali sui prodotti più popolari e la possibilità di interagire direttamente con lo staff di Arduino, creator e altri appassionati, per un'immersione totale nel mondo della tecnologia open-source.

Eni, torna Maker Faire Rome: un viaggio tra energia e tecnologia per il futuro sostenibile

LINK: <https://www.lamescolanza.com/2024/10/25/eni-torna-maker-faire-rome-un-viaggio-tra-energia-e-tecnologia-per-il-futuro-sostenibile/>

Eni, torna Maker Faire Rome: un viaggio tra energia e tecnologia per il futuro sostenibile 25 Ottobre 2024 Un'edizione ricca di nuovi contenuti e sorprendenti novità in uno dei luoghi più adatti a ospitare una manifestazione che ha fatto dell'innovazione il suo tratto distintivo: 'Maker Faire Rome - The European Edition' (<https://makerfairerome.eu>), l'evento promosso e organizzato dalla Camera di Commercio di Roma, torna dal 25 al 27 ottobre, negli spazi del Gazometro Ostiense, con oltre 350 stand espositivi. Aree tematiche e settori principali La manifestazione, quest'anno, propone ai visitatori tre grandi aree tematiche: Innovazione, Creatività e Scoperta. All'interno di queste aree, trasversalmente, sarà possibile ammirare e 'toccare con mano' centinaia di progetti che spaziano dalla manifattura digitale all'Internet of Things, dalla robotica all'intelligenza artificiale, dall'economia circolare all'agritech, passando per i big data e il digital manufacturing, fino alle ultime scoperte nel

campo sanitario, del metaverso e della realtà aumentata. La manifestazione avrà anche un'area Learn (3 stage per talk e performance e 12 aule per conferenze) con tante proposte di attività didattiche, lezioni e laboratori: i contenuti sono tanti, nuovi e pronti a sorprendere. Anche l'edizione 2024 avrà un canale Main, sempre live, dal quale verranno raccontate tante storie d'innovazione. Una novità importante: quest'anno, oltre all'area del Gazometro, la kermesse si svilupperà anche negli spazi dell'ISA (Istituto Superiore Antincendi). Una collaborazione preziosa, della quale gli organizzatori ringraziano sia l'intero Corpo nazionale dei Vigili del Fuoco che l'ISA, e che permette a Maker Faire Rome di diventare ancora più grande e attrattiva. Come partecipare Per partecipare è necessario acquistare - in base alle proprie esigenze ed esclusivamente on line - le varie tipologie di biglietti per l'ingresso: un'operazione semplice che va fatta direttamente dal sito ufficiale della manifestazione:

www.makerfairerome.eu. La Camera di Commercio di Roma 'Maker Faire Rome - spiega Lorenzo Tagliavanti, Presidente della Camera di Commercio di Roma - è testimonianza di come la creatività e la forza delle idee possano generare modelli innovativi grazie alla contaminazione e divulgazione di singole iniziative e progetti brillanti. Siamo una piattaforma consolidata in grado di coinvolgere imprese, scuole e appassionati in percorsi di co-progettazione, apprendimento, formazione e matchmaking. La Camera di Commercio di Roma - conclude Tagliavanti - agevola costantemente questo processo avvalendosi anche del prezioso impegno di tutti i partner che hanno condiviso con noi questo tipo di lavoro'. 'Torna al Gazometro Ostiense, nel cuore della Capitale, Maker Faire Rome - afferma Luciano Mocci, Presidente di Innova Camera, Azienda speciale della Camera di Commercio di Roma - l'evento europeo più importante dedicato all'innovazione tecnologica, raccontata in modo semplice e informale e che quest'anno punterà, ancora

più decisamente, sulla diffusione della cultura dell'Open Innovation consentendo al sistema produttivo di attingere a idee, soluzioni, strumenti e competenze tecnologiche che arrivano dall'esterno e dal basso, attraverso una connessione virtuosa tra innovatori, creativi, startup, aziende, studenti, università e istituti di ricerca'. Eni Eni si conferma, per l'undicesimo anno consecutivo, main partner di 'Maker Faire Rome - The European Edition'. Una collaborazione che quest'anno si consolida ulteriormente con la decisione di tornare negli spazi Eni del Gazometro Ostiense, sito di grande valore storico e industriale che grazie all'importante opera di riqualifica e bonifica, si sta trasformando nel più grande polo dell'innovazione della capitale. Un luogo dove si incontrano persone, idee e innovazione anche grazie alla presenza di Joule (la scuola di Eni per l'impresa) e ROAD (Rome Advanced District). Quest'anno, in occasione della Maker Faire, Eni racconterà le proprie soluzioni, di prodotti e servizi, messe in campo dalle proprie società: Enilive, Plenitude e Versalis. Il visitatore potrà accedere in un 'energy playground' che occuperà tutta la superficie del Gazo-

G2 e, attraverso il gioco e il divertimento, i visitatori avranno l'opportunità di entrare in contatto con le diverse energie di Eni e approfondire anche il loro legame con lo sport, filo conduttore del racconto. È previsto, inoltre, un ricco palinsesto di attività, che include visite guidate all'interno dell'Eni2050Lab, tecnopolo e spazio espositivo dei progetti e delle tecnologie R&D della società, oltre a conferenze e workshop su diversi temi con la partecipazione di rappresentanti Eni. Robotica e Intelligenza Artificiale La robotica è tra le tecnologie più affascinanti in assoluto. Se solo fino a qualche anno fa questa disciplina era considerata pura fantascienza, oggi è più reale che mai e Maker Faire Rome è l'occasione per conoscere e toccare con mano i sempre crescenti progressi in questo settore. Un'area che si avvale della collaborazione dell'Istituto di Robotica e Macchine Intelligenti (I-RIM) presieduto da Antonio Bicchi e il Laboratorio nazionale di Intelligenza Artificiale del Cini (Consorzio Interuniversitario Nazionale per l'Informatica) e presenta progetti proposti da singoli maker, atenei, spin-off universitari e Istituti di ricerca. L'IA negli ultimi anni ha occupato uno

spazio significativo in quanto rappresentativa di una tra le principali innovazioni scientifiche promosse nella manifestazione, ma anche perché, grazie alla possibilità di usare computer sempre più potenti e strumenti disponibili in rete, è arrivata alla portata dei maker per la realizzazione delle loro creazioni. In parallelo e in sinergia con Maker Faire Rome si svolgerà da oggi al 27 ottobre, sempre al Gazometro Ostiense, I-RIM 3D 2024, la sesta edizione dell'evento I-RIM 3D, organizzato dall'Istituto di Robotica e Macchine Intelligenti. L'evento è un'importante opportunità per accademici, ricercatori, professionisti e aziende, per presentare i progressi della ricerca scientifica e tecnologica nel campo della robotica e delle macchine intelligenti e illustrare le sfide presenti e future, con attenzione alle prospettive e alle opportunità nazionali e internazionali. Le attività di I-RIM 3D 2024 saranno aperte da tre keynote speaker di rilievo internazionale che forniranno una panoramica sugli avanzamenti scientifici e tecnologici nell'ambito della robotica integrata con l'intelligenza artificiale, la robotica umana, la robotica per assistenza e riabilitazione: Yasuhisa

Hirata, Professore presso il Dipartimento di Robotica alla Tohoku University (in Giappone); Tamin Asfour, Professore presso l'Institute for Anthropomatics and Robotics Karlsruhe Institute of Technology (in Germania) e Hermano Igo Krebs, Principal Research Scientist presso il Massachusetts Institute of Technology (Usa). In sinergia con Maker Faire Rome si svolgeranno, poi, due tavole rotonde dedicate a due temi di grande attenzione nella società contemporanea: 1) 'I giovani talenti della robotica', ovvero un approfondimento sulle carriere e le prospettive dei giovani appassionati di robotica attraverso il racconto delle esperienze di giovani ricercatori e imprenditori brillanti; 2) 'Robotics and Society 5.0.', un confronto tra esperti provenienti dal mondo accademico, industriale, sociale ed economico sul ruolo della robotica e dell'intelligenza artificiale nella società del futuro. I-RIM 3D 2024 insieme al Maker Faire Rome ospita anche la terza edizione della competizione RoboPitch: una Pitch battle tra startup di robotica provenienti da tutta Italia che hanno passato la selezione della fase tenutasi presso la fiera BI-MU di Milano. Infine, dopo due

giorni di preparazione e allenamento, domenica 27 ottobre si terranno le competizioni di robotica che vedranno affrontarsi robot quadrupedi nella gara intitolata 'Robotic Dog Race' e robot antropomorfi nella sfida dedicata a 'Robotics in Agriculture'. Il Laboratorio Artificial Intelligence and Intelligent Systems (AIIS) del Consorzio Interuniversitario Nazionale per l'Informatica (CINI) è alla sua quarta partecipazione a Maker Faire Rome. All'interno di questa cornice, il LAB CINI-AIIS ha sempre proposto iniziative dedicate a realtà industriali di piccole/medie dimensioni, che sviluppano tecnologia e soluzioni nell'ambito dell'Intelligenza Artificiale, con spazi espositivi volti a dare visibilità a progetti e realizzazioni ad alto contenuto tecnologico. Quest'anno il Laboratorio ospiterà otto espositori specializzati in Machine Learning, Natural Language Processing e Computer Vision con applicazioni in diversi settori: AI per i Beni Culturali, AI per il Turismo, AI per la Medicina, AI per l'AgriFood, AI per Cybersecurity e AI per l'Industria. A MFR 2024 ci sarà, poi, la Robot Arena Challenge, un progetto che nasce dall'idea di dare uno scopo davvero accattivante agli studenti. A qualunque

età saranno più stimolati a imparare modellazione e stampa 3D, programmazione ed elettronica se l'obiettivo finale è la costruzione di un vero robot da combattimento. Le sfide nell'arena fanno parte del percorso didattico, perché formazione e intrattenimento sono le due colonne su cui poggia la Robot Arena Challenge (RAC). STMicroelectronics, leader globale nei semiconduttori con clienti in tutti i settori applicativi dell'elettronica, torna per la nona volta a Maker Faire Rome (Area N - B.05 e B.06) e offrirà ai visitatori l'opportunità di accostarsi all'elettronica sia mostrando alcune applicazioni che guardano al futuro, come quelle su intelligenza artificiale e guida autonoma, sia mettendo a disposizione strumenti e conoscenze per sviluppare prototipi di progetti elettronici. Come nelle edizioni precedenti, sullo stand ci saranno workshop dedicati a studenti, appassionati e professionisti e i responsabili del talent acquisition per spiegare le professionalità e le internship su cui STMicroelectronics punta per i prossimi mesi e anni. Due gli ecosistemi di sviluppo che saranno presenti e oggetto di workshop dedicati: STM32

Open Development Environment (STM32ODE), l'ecosistema che permette di sviluppare prototipi di dispositivi innovativi e applicazioni per il mondo dell'Internet of Things (IoT) sia consumer sia industriale e AutoDevKit, ecosistema di sviluppo integrato per realizzare rapidamente prototipi di applicazioni destinate al settore della mobilità. Maker Faire Rome 2024 è pronta, poi, a stupire il pubblico con una straordinaria esposizione di ingegno e innovazione tecnologica, grazie agli Elettronici Entusiasti. Questo collettivo di creatori appassionati, attraverso i loro canali YouTube e la loro competenza tecnica, ha saputo catturare l'attenzione di centinaia di migliaia di follower. La loro missione? Risvegliare l'interesse per l'elettronica, il making e la cultura del fai-da-te in Italia e oltre. Con oltre un decennio di esperienza e una passione contagiosa, si dedicano alla condivisione di conoscenze, ispirando le nuove generazioni di maker. Chi sono gli Elettronici Entusiasti? Dietro questo gruppo si cela una miscela eterogenea di ingegneri, tecnici ed esperti di vario tipo, tutti accomunati dal desiderio di esplorare nuove frontiere tecnologiche e condividere le loro scoperte. Ogni membro porta con sé

un background tecnico specifico e una notevole abilità comunicativa, trasmettendo non solo competenze tecniche ma anche un profondo amore per il processo creativo. Attraverso video tutorial, riparazioni e progetti innovativi, rendono accessibili a tutti concetti complessi. Durante la Maker Faire Rome, saranno presenti per condividere le loro esperienze con dimostrazioni pratiche e discussioni volte a trasmettere l'entusiasmo per questi campi. Che si tratti di analisi, riparazione, modifica o invenzione, il loro obiettivo è far crescere questa vibrante comunità di 'geek' appassionati, dove supporto e condivisione sono alla base del successo. Durante la Maker Faire, all'interno dello stand della Direzione Centrale Ricerca Inail, verrà mostrato per la prima volta FloatEVO, dispositivo nato da Rehab Technologies IIT - Inail, il laboratorio congiunto frutto della collaborazione tra Istituto Italiano di Tecnologia e Inail. Questo dispositivo è l'evoluzione della versione precedente FLOAT, co-sviluppato con il Centro di Riabilitazione Motoria Inail di Volterra. FloatEVO è un dispositivo medico robotico indossabile per arto superiore, che grazie all'innovativo sistema di ribaltamento, può essere

usato per la riabilitazione del braccio sinistro e destro. FloatEVO è stato progettato per promuovere ed accelerare il recupero motorio e funzionale del complesso articolare di spalla e del gomito non solo in seguito a lesioni ortopediche post-traumatiche o post-chirurgiche, ma anche a seguito di lesioni neurologiche da trauma. Allo stesso stand sarà presente Twin, un esoscheletro robotico per gli arti inferiori con applicazioni in medicina e nelle terapie di riabilitazione. Questo dispositivo fornisce energia sufficiente per consentire a persone con ridotte o addirittura assenti capacità motorie degli arti inferiori di mantenere la posizione eretta, camminare con l'ausilio di stampelle o deambulatori, alzarsi e sedersi. È stato progettato e costruito da Rehab Technologies IIT - Inail, in particolare è stato co-sviluppato con il Centro Protesi Inail di Budrio. IIT Softbots Lo stand espone le più recenti innovazioni robotiche e protesiche sviluppate dall'unità Soft Robotics for Human Cooperation and Rehabilitation dell'IIT di Genova in collaborazione con il Centro 'E. Piaggio' dell'Università di Pisa. AlterEgo è un robot umanoide telecomandato dotato di mani robotiche

per interagire con l'ambiente, per l'assistenza remota in situazioni pericolose, controllato tramite visori e sensori indossabili. SoftHand Pro è una protesi flessibile con 19 articolazioni che si adatta intuitivamente agli oggetti, offrendo un controllo semplice e preciso. SoftFoot Pro è, invece, un innovativo piede artificiale ispirato alla struttura umana, progettato per adattarsi a superfici irregolari e garantire stabilità e comfort nell'quotidiano. Biostampa microfluidica di tessuti umani La biostampa 3D rappresenta una delle tecnologie più promettenti nel campo della medicina rigenerativa e per lo studio di condizioni patologiche. L'unità Nanotechnologies for neurosciences del Center for Life Nano and Neuroscience IIT di Roma porterà una dimostrazione delle tecnologie di biostampa 3D, in grado di riprodurre, fedelmente, specifici tessuti umani. I visitatori di tutte le età potranno assistere alla stampa in 3D di cellule, interagendo con oggetti stampati al momento. L'esperienza sarà unica e interattiva, permettendo ai visitatori più piccoli di giocare e imparare a maneggiare biomateriali. Inoltre, grazie alle tecnologie per la realtà

virtuale aumentata dell'unità Neuroscience and society del Center for Life Nano- and Neuroscience IIT di Roma, visitatori e visitatrici avranno l'opportunità di sperimentare come l'adozione di un corpo virtuale differente possa influenzare percezioni e comportamenti. Attraverso distinte esperienze di realtà virtuale, ci si potrà immergere in tre scenari: vestire i panni di una famosa leader mondiale per tenere un discorso davanti a un pubblico virtuale, giocare a un gioco di dadi online contro un'altra persona mentre il proprio corpo virtuale svanisce, e sentire tocchi virtuali su un corpo di un genere diverso dal proprio. Ringhio Ringhio (Robot for Inspection and Navigation to Generate Heritage and Infrastructures Observations) è un prototipo dell'Industrial Robotics Facility dell'IIT di Genova e il Center for Cultural Heritage Technology IIT di Venezia, insieme all'Università Politecnica delle Marche e all'Università degli Studi di Macerata. Si tratta dell'evoluzione in un progetto inizialmente ideato per il monitoraggio del Ponte San Giorgio di Genova, in collaborazione con Camozzi Automation, SDA Engineering e Ubisive srl. Ringhio è un robot sia autonomo che teleoperato,

dotato di 4 ruote motrici, capace di raggiungere una velocità di 10 km/h. Pesa 40 chili ed è equipaggiato con telecamere ad alta risoluzione stabilizzate. È progettato per ispezionare autonomamente strutture moderne, come ponti e gallerie, oltre a essere utile nella conservazione di siti archeologici. Oltre a verificare l'integrità delle strutture per garantire sicurezza e preservazione, il robot è in grado di creare un database che monitora e prevede l'evoluzione di eventuali danni, consentendo una pianificazione ottimale degli interventi di manutenzione nel tempo. Agrifood Anche quest'anno l'area della manifestazione dedicata all'Agrifood presenta un panorama di innovazioni applicabili alle imprese, alle filiere agricole e ai sistemi locali. Partecipano alle attività di Maker Faire 2024 i più importanti enti nazionali di ricerca, tra cui l'ENEA (Agenzia nazionale per le nuove tecnologie, l'energia e lo sviluppo economico sostenibile), il CREA (Consiglio per la Ricerca in Agricoltura e l'Analisi dell'Economia Agraria) e il CNR (Consiglio Nazionale per le Ricerche) e il mondo universitario di Roma e del Lazio. Non manca la presenza di imprese private impegnate nel mondo dell'innovazione. Ecco

alcune delle innovazioni che saranno presenti a Maker Faire: Switch Food Explorer, la web app di pOsti (startup innovativa nel settore Agrifoodtech) sviluppata nell'ambito del progetto EU Hori-zon Switch che permette di esplorare oltre 400 alimenti in base ai loro valori nutrizionali e alla sostenibilità ambientale e consente di creare ricette sostenibili. Passaporto Digitale, uno strumento di informazione al consumatore dell'Istituto Poligrafico e Zecca dello Stato, basato sul controllo integrale del ciclo produttivo con il supporto dell'intelligenza artificiale. Terragrid, la soluzione Agritech sviluppata da Terravionics, consente il monitoraggio/alert in tempo reale del vigneto attraverso un modello matematico (Digital Twin) e metodologie di data science con l'obiettivo di fornire uno strumento di monitoraggio/simulazione e tracciabilità al tecnico/consulente. E-Nose ed E-Tongue, sviluppati dall'Università degli studi di Roma 'Tor Vergata' nell'ambito del progetto curato da Fosan 'Sensorial analysis by e-nose and e-tongue', con i quali i ricercatori di Tor Vergata effettueranno misure dimostrative del profilo sensoriale di alimenti e bevande. Tessellis Alla

Maker Faire Rome 2024, la sinergia tra arte e tecnologia sarà assoluta protagonista grazie al progetto Tessellis - Il Cerchio della Vita, ideato dall'artista Angelo Bonello. Questo progetto non solo celebra la creatività, ma esplora come l'innovazione tecnologica e l'espressione artistica possano collaborare per creare nuove prospettive. Angelo Bonello, noto per le sue installazioni spettacolari e il suo approccio innovativo alla Land Art, ha concepito Tessellis come una fusione perfetta tra tecnologia e arte. Situata nel piano -1 del Gazometro G3, l'opera si estende lungo un percorso di 130 metri e coinvolgerà i visitatori in un'esperienza immersiva di luce e suono. Utilizzando le tessere del Tangram, gioco tradizionale cinese, Bonello ha creato una struttura di geometrie in ferro ricoperte da tubo Led a controllo numerico. Questi tasselli, sincronizzati con una colonna sonora, danno vita a una danza caleidoscopica di colori e forme, trasformando lo spazio industriale in una gigantesca bussola luminosa. L'opera, che si propone di raccontare il delicato equilibrio tra natura e sviluppo tecnologico, si sviluppa come un viaggio visivo attraverso forme astratte che si evolvono in

figure animali, simboli di una 'tecnologica arca di Noè'. Attraverso la sua arte, Bonello ci invita a riflettere sulla necessità di una circolarità economica ed energetica per un futuro sostenibile. La nuova era del Made in Italy attraverso la Digital Fabrication A MFR 2024 verrà presentato l'innovativo progetto 'La nuova era del Made in Italy attraverso la Digital Fabrication' che punta a dimostrare come le tecnologie di fabbricazione digitale possano rilanciare il Made in Italy, combinando innovazione, artigianato e sostenibilità. L'esposizione mostrerà prodotti realizzati attraverso queste tecnologie, destinati sia agli ambienti interni che esterni, con la possibilità di essere replicati su larga scala. Un elemento fondamentale del progetto è la sostenibilità, che sarà approfondita non solo nei processi produttivi, ma anche nella scelta dei materiali. Saranno esposti campioni di materiali realizzati con componenti organiche come sughero e corteccia e pronti alla Stampa 3D, evidenziando l'uso di risorse naturali e rinnovabili nella creazione di oggetti di design. La scelta di questi materiali è orientata a ridurre l'impatto ambientale, mostrando come la fabbricazione digitale possa integrarsi perfettamente con pratiche

produttive sostenibili. Inoltre, il progetto dedica una particolare attenzione al tema del riciclo. Verranno presentati oggetti realizzati interamente con plastica riciclata al 100%, dimostrando la possibilità di dare nuova vita a materiali già utilizzati senza compromettere la qualità o l'estetica del prodotto finale. Un'area espositiva sarà, inoltre, riservata a dimostrazioni pratiche del processo di riciclo della plastica, illustrando come questa possa essere trasformata e riutilizzata in modo innovativo. Questa parte del progetto vuole sensibilizzare il pubblico e i maker sull'importanza del ciclo di vita dei materiali e sul loro impatto ambientale, mostrando come le nuove tecnologie possono offrire soluzioni efficaci al problema dello smaltimento dei rifiuti. Videogiochi e gaming I videogiochi non sono solo un mezzo di intrattenimento, ma anche uno strumento didattico, formativo e terapeutico. Le competenze relative allo sviluppo dei videogiochi sono trasversali, richieste in ambiti professionali diversi dal mero intrattenimento. AIV (Accademia Italiana Videogiochi) porta a Maker Faire Rome 2024 la propria esperienza ventennale nella formazione e nello sviluppo di videogiochi, in un'ampia area divisa in due parti: 1)

Area dedicata a formazione, orientamento, divulgazione, con dimostrazioni, talk e workshop su temi inerenti lo sviluppo e l'applicazione di competenze in altri ambiti diversi da quello videoludico, il tutto in silent-disco; 2) Area dedicata all'hands on dei giochi degli studenti (6 titoli previsti), in modo da mostrare al pubblico le competenze professionali ed i risultati del team work. In tutte le aree saranno presenti tecnici in grado di raccontare al pubblico le opportunità della game industry. Dai videogiochi al gaming il passaggio è breve. Maker Camp utilizzerà Minecraft per sensibilizzare i più giovani sulla sostenibilità ambientale, immergendoli in mappe tematiche che t r a s f o r - m a n o l'apprendimento in un'avventura creativa. Avremo anche simulatori di guida che, sia per adulti che per bambini, offriranno un'esperienza sicura e formativa per comprendere le regole della strada. Non mancherà il divertimento con la pista Mario Kart Live, dove grandi e piccoli potranno sfidarsi in emozionanti corse. E per chi desidera un momento speciale con i propri figli, abbiamo predisposto postazioni dove genitori e bambini potranno giocare insieme, rafforzando il

legame attraverso esperienze di gioco condivise. Non solo. Allo stand Arduino si potranno scoprire un mondo di demo interattive e apprendimento ludico. Sia i maker più esperti sia i neofiti avranno l'opportunità di cimentarsi in attività pratiche e divertenti, pensate per ispirare la loro creatività e dimostrare quanto sia facile usare i prodotti Arduino per realizzare idee originali. Troveranno, per esempio, una reinterpretazione di videogiochi 'classici' con il recentissimo Plug and Make Kit, cassetta degli attrezzi inesauribile per progetti di ogni tipo. E potranno conoscere più da vicino il robot Alvik, per provare in prima persona quanto sia semplice, a qualsiasi età, acquisire competenze di robotica e programmazione con questo simpatico compagno di avventura. Mostra "The New Green is Back" Durante i giorni di Maker Faire Rome, sarà anche possibile visitare (ingresso libero) 'Alchimia del carbone - Esplorando il biochar nell'arte', la prima mostra collettiva di arte contemporanea sul Biochar presso la sede dell'ISA, Istituto Superiore Antincendi (adiacente il Gazometro, in via del Commercio 13), nell'ambito del progetto BiochArt da un'idea della gior-nalista

ambientale Rita Salimbeni e del Prof. Mauro Giorcelli del Politecnico di Torino e promosso da Gart Gardenart APS, in collaborazione con Vittoria Santilli e Petra Lanza. Al centro del progetto, quindi, l'Arte che incontra il Biochar: quest'ultimo altro non è che carbone vegetale ottenuto da riscaldamento ad alte temperature di scarti, biomasse perlopiù certificate, in assenza di ossigeno (pirolisi) e risultante dall'evitamento di combustione e di emissione di CO₂ in atmo-sfera, oltreché prezioso alleato nella cattura e nello stoccaggio della stessa CO₂. La mostra è curata da Velia Littera di Pavart Gallery. Ad aderire al progetto espositivo, che ha coinvolto 32 artisti in vari settori, dalla pittura alla scultura, dalla fotografia alle installazioni, anche mediante l'uso dell'Intelligenza artificiale, un grande maestro di fama mondiale, Michelangelo Pistoletto, con un 'Terzo Paradiso' realizzato interamente con il Biochar e collocato nell'area verde esterna dell'ISA. I partner istituzionali Tra i partner istituzionali sarà presente la Regione Lazio che, in collaborazione con la Camera di Commercio di Roma, avrà a disposizione un'area istituzionale di circa 100 mq dedicata all'in-

novazione e alle opportunità per makers e startup. Lo spazio ospiterà una collettiva di imprese del Lazio selezionate tramite una apposita call con il contributo del PR FESR Lazio 2021-2027. Sarà allestita, inoltre, una area specifica dedicata al FabLab Lazio e agli Spazi Attivi di Lazio Innova, con una vetrina sui migliori progetti nati con la 'Faber School Digital Manufacturing' e durante il programma 'Starter School Academy'. Una collaborazione, quella con Maker Faire Rome, che si è consolidata nel corso degli anni anche grazie al progetto 'Maker Faire Academy', un programma di interventi qualificati sulla prototipazione digitale e sulle nuove tecnologie rivolto a imprese, startup e team con progetti d'impresa. Nel corso della manifestazione è in programma una serie di incontri per potenziare e valorizzare l'ecosistema dell'innovazione a livello internazionale. In particolare, un 'Investor Safari', nel corso del quale le imprese avranno l'opportunità di presentare la propria offerta di servizi attra-verso l'inserimento in un tour guidato delle aziende regionali dedicato agli investitori internazionali coinvolti in partnership con Agenzia ICE e Innova Camera; uno 'Speed

Pitching' con buyer internazionali; e infine un workshop 'Cross-Generational Entrepreneurship' per promuovere la collaborazione tra imprenditori esperti e giovani talenti. Maker Faire Rome può contare sul sostegno di Roma Capitale che, attraverso la Casa delle Tecnologie Emergenti di Roma (CTE Roma), presenterà al grande pubblico uno stand interattivo progettato per sensibilizzare e coinvolgere cittadini e imprese nella transizione verso un futuro più sostenibile. E quest'anno farà il suo debutto a MFR2024, la Fondazione Rome Technopole che presenterà una selezione di progetti all'avanguardia, progettati per affrontare le sfide della transizione energetica, della digitalizzazione e della salute bio-farmaceutica. I contest di quest'anno Maker Faire Rome non è solo un punto di arrivo per i tanti maker che espongono i propri progetti, ma un punto di partenza verso un futuro migliore. L'edizione 2024 prevede due contest finalizzati a valorizzare i migliori progetti, per garantire visibilità e lo sviluppo delle diverse iniziative pre-sentate: un riconoscimento pubblico e tangibile al valore della creatività esposta durante

la manifestazione. Il contest 'Make it Circular' premia le migliori idee in linea con i principi della Carta del Consumo Circolare e che ne favoriscano la sua diffusione e il coinvolgimento di diversi attori nella sua implementazione. Il contest - realizzato da Innova Camera e dalle Associazioni dei consumatori del Consiglio Nazionale Consumatori e Utenti (CNCU) - richiede che i progetti mirino a far conoscere gli impatti ambientali dei prodotti e dei processi industriali che li generano, pro-muovano la conoscenza dei concetti di 'circularità' e di 'impronta ambientale' dei prodotti/ser-vizi; superino l'approccio 'usa e getta', nel consumo e nella produzione, promuovendo valori di durabilità, condivisione, riparazione, riuso e riutilizzo dei prodotti e delle risorse materiali. In palio ci sono 3mila euro per l'idea migliore e tre premi da mille euro per altrettante menzioni speciali. L'altro contest si chiama 'STEAM in Minecraft' ed è organizzato da Maker Faire Rome e Maker Camp in collaborazione con ANP (Associazione nazionale dirigenti pubblici e alte professionalità della scuola) e con il patrocinio di ASviS. Un contest rivolto agli studenti italiani che ispira a una riflessione approfondita

sull'attualissimo tema della transizione ecologica. Abbraccia temi cruciali come l'energia sostenibile, l'economia circolare, la gestione delle risorse naturali e il riciclo innovativo. Un'iniziativa, gratuita, rivolta alle classi delle scuole primarie (limitatamente alle quarte e quinte) e secondarie di primo e secondo grado, degli istituti pubblici e paritari italiani che mira a sensibilizzare i giovani sull'importanza della transizione ecologica, della consapevolezza ambientale e della cittadinanza attiva, incoraggiandoli a concepire soluzioni sostenibili per tutti noi. La partecipazione al contest è stata entusiastica e molto elevata con oltre 350 candidature. La premiazione si svolgerà il prossimo 12 novembre nel Tempio di Vibia Sabina e Adriano, sede della Camera di Commercio di Roma. Venerdì 25 ottobre, poi, sul palco di Maker Faire Rome si svolgerà la premiazione di Top of the PID 2024, iniziativa di Unioncamere che nasce nell'ambito dei servizi offerti alle imprese dai PID - Punti Impresa Digitale delle Camere di commercio per promuovere la diffusione della cultura e della pratica digitale nelle Micro, Piccole e Medie Imprese (MPMI). L'obiettivo dell'edizione di quest'anno è stato quello di individuare e

dare visibilità a progetti innovativi nell'ambito della doppia transizione e del nuovo paradigma 'Transizione 5.0'. Saranno premiate le iniziative e i progetti presentati da singole imprese o da raggruppamenti di imprese rispetto ai seguenti ambiti di intervento: Sostenibilità, Manifattura Intelligente e Avanzata, Servizi e Commercio, Turismo, Cultura e creatività, Nuovi modelli di business 5.0, Artificial Intelligence per la Digital Transformation ed Education. Organizzazione e partner La Maker Faire Rome, giunta alla sua dodicesima edizione, è promossa e organizzata dalla Camera di Commercio di Roma, attraverso la sua Azienda speciale Innova Camera ed è curata nei contenuti da Alessandro Ranellucci affiancato da un qualificato team di responsabili di area. MFR2024 ha il sostegno di Roma Capitale e il patrocinio dell'Ambasciata degli Stati Uniti in Italia e si avvale della partnership di Inail, InfoCamere, Dintec - Unioncamere, Pid, Rome Technopole, Tecnopolo Roma, Fondazione Leonardo, CNA e Camera di Commercio di Agrigento. I tanti sponsor, nazionali e internazionali, rendono fattibile la realizzazione della manifestazione e moltiplicano l'offerta di

contenuti fruibili. Tra questi Eni (main partner), Arduino, DigiKey, Maire, STMicroelectronics, Terna, **Unidata** (gold partner). La Maker Faire Rome conta, poi, sul prezioso supporto di media partner quali la RAI (main media partner che racconterà la Fiera attraverso tutti i mezzi del Servizio Pubblico), Il Messag-gero (main media partner press & digital), Ansa e Rinnovabili.it.

